

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

超速の英雄

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	アーマメント	1	レベル
	エクセレント	1	レベル
	アームドエンジン	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
ゼロダメージ		ギP24	[幸運](F) + 3
グレートサクセス		ワP22	コネクション(F+2) + 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	12	13	11	10
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 4	D + 4	E + 3	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、ヴィークルチェンジ
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	4
	ハイドアウト	個人基地、 モーターサイクル

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		アーマメント 1	エクセレント 1	アームドエンジン 1		モーターギア	カーソルジャー	スタライカー(自)	ホイールシューター(射)	オフシカー				
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+2	0	0	0		+1			命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	0	0	1	回避値 5	+1	+1	+1	0					回避値 8
心魂値 (D+C)÷2	4	1	1	0	心魂値 6	0	-1	-1	0					心魂値 4
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	-1	0	+1	-1					魂魄値 2
行動値 B+D	9	0	2	2	行動値 13	+2	+2	0	0					行動値 17
力場値		9	5	7	力場値 21	+5	+8							力場値 34
耐久力 (体力基本値)	12	1	1	1	耐久力 15									耐久力 15
精神力 (意志基本値)	11	5	6	4	精神力 26	+4	+5							精神力 35
攻撃力		1	0	0	攻撃力 1	+2	+2	(殴)+9	(斬)+6					武器1 (殴)+ 14 武器2 (斬)+ 11

戦闘移動	新	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	6	8	1						
50メートル	6	7	1						
全力移動	5	6	1						
戦闘移動×2	2	4	1						
100メートル	2	4	1						
	2		1						
	2		1						
				3FP	2FP				
				至近	20m				
									代償

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
煌めく庇護	1	変	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済みでもカバーアップ可。プロセス1回	ギP25
ダイナミックスラッシュ	1	変	ムーブ	自身	なし	5MP	物理攻撃のダメージに+3D。シーン1回	ギP25
スーパーメカ	1	自	常時	自身	なし	なし	騎乗状態時の効果を常に受ける。宇宙、水中のペナルティ無視	ワP18
セッティング:マッハ	1	変	セットアップ	自身	なし	3FP	シーン中、【行動値】+3、物理攻撃のダメージに+2	ワP19
ヒートドライブ	1	変	マイナー	自身	なし	4FP	物理攻撃のダメージ+5	ワP20
アドバイス	1	変	判定後	単体×	50m	4MP	判定を振り直す。ラウンド1回	ワP22
自作武装	1	-	常時	自身	なし	なし	常備化した武器すべての攻撃力+2、スーツの防御修正+2(計算済)	ワP23