

セッションシート Ver.SC

ゲームマスター名
シナリオ名
ストーリーバターンシテンプレート
BOSS
日付

1	キャラクター名/ヒーロー名	プレイヤー名	備考
	HF	追加HF	【行動値】 得た経験点 点
2	キャラクター名/ヒーロー名	プレイヤー名	備考
	HF	追加HF	【行動値】 得た経験点 点
3	キャラクター名/ヒーロー名	プレイヤー名	備考
	HF	追加HF	【行動値】 得た経験点 点
4	キャラクター名/ヒーロー名	プレイヤー名	備考
	HF	追加HF	【行動値】 得た経験点 点
5	キャラクター名/ヒーロー名	プレイヤー名	備考
	HF	追加HF	【行動値】 得た経験点 点

プレサージ

ヒロイン	立場	外見や雰囲気
性格	将来の夢	PCへの感情 その他
ライバル	立場	外見や雰囲気
性格	将来の夢	PCへの感情 その他
協力者	立場	外見や雰囲気
性格	将来の夢	PCへの感情 その他

現在までのブライズポイント	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
アドヴェントまでのシーン数	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

合計	÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	+	場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点	+	GMの得る経験点
点	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>		合計		点

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., Ltd.