チェンジアクションRPG
MARGINAL HEROES
マージナルヒーローズ

力の仮面

キャラクターシート

キャラクター名／ヒーロー名	性別	年齢
	変身前の姿	
プレイヤー名	使用経験点	

外見		
	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクターレベル	／	3 レベル
ベルトアーマー	／	1 レベル
ヴァリアスライフ	／	1 レベル
シンクロス	／	1 レベル

HF（ヒーローフォース）

	参照ページ
グレイトサクセス	P134
リブートコマンド	P170

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	15	9	8	12
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 4	B ＋ 5	C ＋ 5	D ＋ 3	E ＋ 2	F ＋ 4

ライフパス

出自

経験

邂逅

オース

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

衣服、携帯端末、

リペアジュエル

背景

財産ポイント 2

ハイドアウト 超小規模基地、喫茶店

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル ベルトヒーロー ／1	ヴァリアスライフ ／1	シンクロス ／1	未装備（小計）	ボディスーツ エクストラベルト	ソウルスーツ 鋼鉄の身体	武器1 ヒーローパンチ（自）	武器2 ヒーローキック（自）	オプション バスターグローブ	その他1 改造バイク	その他2 《本能覚醒》	その他3 《身体改造：力》	戦闘値 現在値（合計）
命中値 (B+C)÷2	5	2	1	1	命中値 9	+2	+1	0	0		0	+1		命中値 13
回避値 (B+F)÷2	4	1	1	1	回避値 7	0	+1	+1	0		0	+1		回避値 10
心魂値 (D+C)÷2	4	0	0	0	心魂値 4	0	0	0	0		0			心魂値 4
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	0	0	0	0		0			魂魄値 3
行動値 B+D	8	0	2	1	行動値 11	−1	0	−1	−1	−1	0		−1	行動値 6
力場値		7	8	8	力場値 23	+9	+7							力場値 39
耐久力 【体力基本値】	14	1	1	1	耐久力 17									耐久力 17
精神力 【意志基本値】	8	4	4	3	精神力 19	+7	+6							精神力 32
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	+4	+3	〈殴〉+4		+3			+2	武器1 〈殴〉+ 19
									〈殴〉+7	+3			+2	武器2 〈殴〉+ 22

戦闘移動

【体力】÷3（端数切り上げ）×10+修正

50 メートル

全力移動

戦闘移動×2

100 メートル

防御修正	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値
斬	7	4				0			斬 11
刺	6	4				0			刺 10
殴	5	4				0			殴 9
炎		2							炎 2
氷		2							氷 2
雷		2							雷 2
光									光 0
闇									闇 0
代償			なし	なし					代償
射程			至近	至近					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
守護者の心得	1	−	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動済でもカバーアップ可。プロセス1回	P135
フルフォース	1	変	DR前	自身	なし	3MP	物理攻撃のダメージ+1D	P136
本能覚醒	1	自	常時	自身	なし	なし	【命中値】【回避値】+1	P153
超跳躍	1	変	ムーブ	自身	なし	5FP	戦闘移動。メインプロセス中飛行状態、物理攻撃のダメージ+1D	P155
貫く針	1	変	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、防御修正−10	P155
身体改造：力	1	−	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+2、【行動値】−1	P171
人工筋肉	1	変	マイナー	自身	なし	3MP	白兵攻撃のダメージ+[1D+2]	P172
全力の一撃	1	変	メジャー	単体☆	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+3D。シーン1回	P173

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2017 Charge Saegusa / FarEast Amusement Research Co., ltd.