

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

団結の戦士

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	プラトゥーン / 2 レベル	レインボースクリュー P140	[幸運](F) + 4
	エンシエント / 1 レベル	ナイトメアムーン P158	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	13	12	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS、 ハートフルジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 5
	ハイドアウト 中規模基地、遊園地、 司令室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プラトゥーン 2	エンシエント 1			アクティブスーツ	エンシエント フォーム	ハンチ(自)	パワー アーチェリー(射)					
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	+2	+1	0	0					命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	+2	0	+1	0					回避値 9
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1		心魂値 7	0	+1	0	0					心魂値 8
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	1		魂魄値 6	+1	0	0	0					魂魄値 7
行動値 B+D	8	2	0		行動値 10	+2	0	-1	-1					行動値 10
力場値		14	6		力場値 20	+8	+6							力場値 34
耐久力 (体力基本値)	12	2	1		耐久力 15									耐久力 15
精神力 (意志基本値)	12	12	5		精神力 29	+7	+6							精神力 42
攻撃力		2	0		攻撃力 2	+3	+3	(殴)+7	(刺)+4					武器1 (殴)+ 15 武器2 (刺)+ 12

戦闘移動	新 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	40メートル

全力移動	代償 射程
戦闘移動×2	80メートル

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
頼れる仲間	1	自	常時	自身	なし	なし	仲間と一緒に行動する。装備部位+1	P141
集団戦闘	1	-	メジャー	範囲(選択)	武器	4MP	[対象:範囲(選択)]に攻撃。ラウンド1回	P142
ハイライト:防御	1	変	DR後	単体	至近	2MP	ダメージ軽減[2D+4]点。ラウンド1回	P143
ハイライト:連撃	1	変	DR前	単体	20m	4MP	パワーアーチェリー使用。ダメージ増加[1D+4]点。ラウンド1回	P143
対奈落因子	1	自、変	常時	自身	なし	なし	与える(神)ダメージ+1D	P159
古代の瞳	1	変	セットアップ	自身	なし	4MP	シーン中、ダメージ+4	P160
古代の武器	1	変	常時	自身	なし	なし	ヒーローパンチの「攻撃力」+3(計算済)	P160