

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

マージナルヒーローズ

笑顔呼ぶ拳

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	プリティ	1	レベル
	オーラアーツ	1	レベル
	フォーチュン	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
フェニックスホープ		P146	[幸運](F) + 4
ダブルアクセル		P182	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	12	13	13	15	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 4	C + 4	D + 4	E + 5	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、 キュアポイズンジュエル、 ハートフルジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ	オーラアーツ	フォーチュン		バトルフル	オーラクロック	マジック フィスト(自)				(効果修正済) マスコット		
命中値 (B+C)÷2	4	0	1	0	命中値 5	0	+1	0						命中値 6
回避値 (B+F)÷2	4	1	2	0	回避値 7	0	0	0						回避値 7
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1	1	心魂値 8	+2	+1	0						心魂値 11
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	0	2	魂魄値 7	+1	+1	0						魂魄値 9
行動値 B+D	8	1	0	3	行動値 12	+1	+1	-1						行動値 13
力場値		4	7	4	力場値 15	+6	+7							力場値 28
耐久力 (体力基本値)	8	1	1	1	耐久力 11									耐久力 11
精神力 (意志基本値)	15	7	6	7	精神力 35	+10	+5							精神力 50
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	+3	+3	(殴)+9						武器1 (殴)+ 17 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

防御修正	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	代償
	3	2	1	3	3	3			
射程									1MP
									至近

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
華麗なる技	1	-	メジャー	単体	武器	1MP	マジックフィストによる特殊攻撃。移動後可	P148
伝説の戦士	1	変	本文	自身	なし	4MP	特殊攻撃かFP回復する特技と同時。効果+1D	P148
オーラフィスト	1	-	常時	自身	なし	なし	格闘武器の「攻撃力」+5(計算済)	P165
メレーオーラ	1	変	マイナー	自身	なし	2MP	同じエンゲージへの白兵攻撃・特殊攻撃のダメージ+1D	P166
元気をあげる	1	変	セットアップ	単体×	50m	4MP	FP回復[3D+3]点	P183
大丈夫の呪文	1	-	判定後	単体	50m	6MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	P184