

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

華麗なる支援者

## キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
	プリティ / 1 レベル	フェニックスホープ P146	[幸運](F) + 4
	フォーチュン / 1 レベル	ダブルアクセル P182	コネクション(F+2) + 6
	マジシャン / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	6	9	13	16	16	13
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 3	C + 4	D + 5	E + 5	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、 キュアポイズンジュエル
経歴	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 2
	ハイドアウト 個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ	フォーチュン	マジシャン		バトルフル	マジシャンコート	魔法の杖(白)	サンダー ジャベリン(特)	(効果修正済) トランスディスク				
命中値 (B+C)÷2	3	0	0	0	命中値 3	0	0	0	0					命中値 3
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	0	回避値 4	0	0	0	0					回避値 4
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1	2	心魂値 9	+2	+1	+1	-1					心魂値 12
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	2	1	魂魄値 8	+1	+1	0	0					魂魄値 10
行動値 B+D	8	1	3	0	行動値 12	+1	0	-2	-2					行動値 9
力場値		4	4	4	力場値 12	+6	+5							力場値 23
耐久力 (体力基本値)	6	1	1	1	耐久力 9									耐久力 9
精神力 (意志基本値)	16	7	7	7	精神力 37	+10	+7							精神力 54
攻撃力		1	0	1	攻撃力 2	+3	+3	(殴)+7	(雷)+6					武器1 (殴)+15 武器2 (雷)+14

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

新	3	2												新	5
刺	2	1												刺	3
殴	1	0												殴	1
炎	3	3												炎	6
氷	3	3												氷	6
雷	3	3												雷	6
光		2												光	2
闇		2												闇	2
代償								なし	5MP					代償	
射程								至近	20m						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P192
イージスシールド	1	変	DR後	単体	50m	5MP	ダメージ軽減[2D+3]点。ラウンド1回	P147
伝説の戦士	1	変	本文	自身	なし	4MP	特殊攻撃かFP回復する特技と同時。効果+1D	P148
元気をあげる	1	変	セットアップ	単体×	50m	4MP	FP回復[2D+3]点	P183
大丈夫の呪文	1	-	判定後	単体	50m	6MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	P184
魔法の知識	1	自	常時	自身	なし	なし	[種別:特殊]の「代償」-1MP(計算済)	P189
呪文詠唱	1	変	ムーブ	自身	なし	3MP	特殊攻撃のダメージ+1D	P189
使い魔	1	-	判定後	単体	50m	4MP	判定+2。ラウンド1回	P190