

バディ名決定表 (ROC)

バディ名決定表はバディとなる相手の名前を決める表だ。バディの名前は“おしゃれ系表”、“スイーツ系表”、“音感系表”のどれかを選択する。音感系表は名前の音やリズム感で命名するための表だ。最初の二つの表で音の行と段を決め、最後に名前の末にくる音を決定する。

●おしゃれ系表

ダイス目	名前
11~13	ポタン
14~16	カチューシャ
21~23	フリル
24~26	カフス
31~33	ピアス
34~36	ミラー
41~43	ポーチ
44~46	レース
51~53	シュシュ
54~56	パレット
61~63	カフス
64~66	スナップ

●スイーツ系表

ダイス目	名前
11~13	カスタード
14~16	チョコ
21~23	ペパー
24~26	ミント
31~33	キャラ
34~36	メル
41~43	シロップ
44~46	シュガー
51~53	フロスト
54~56	ベリー
61~63	ホイップ
64~66	シナモン

●音感：行

ダイス目	行
0	任意
11~13	ア行
14~16	カ行
21~23	サ行
24~26	タ行
31~33	ナ行
34~36	ハ行
41~43	バ行
44~46	マ行
51~53	ヤ行
54~56	ラ行
61~63	ワ行
64~66	1音振り足す*

●音感：段

ダイス目	段
0	任意
1	ア段
2	イ段
3	ウ段
4	エ段
5	オ段
6	音を繰り返す*

●名前末尾

ダイス目	行
11~13	ツブル
14~16	ルン
21~23	ツビ
24~26	ルル
31~33	ビィ
34~36	ツペ
41~43	ヤネル
44~46	ーリン
51~53	ツッ
54~56	ネル
61~63	ルニヤ
64~66	……

※1音振り足す：この項目が出たら表を振りなおす。

そのさい、表を2回振り、2音にする。例：1回目は「ラ行」2回目は「ナ行」。その後「エ段」と「ウ段」が出た場合、「レヌ」になる。

※音を繰り返す：この項目が出たら表を振りなおす。

そのさい、振りなおした音を2回繰り返す。例：「バ行」から「音を繰り返す」が出て、振りなおした結果「イ段」となった。この場合「ビビ」となる。