

マージナルヒーローズ ヒーローフォース表

●ヒーローフォース (HF) 表①

名称	対象	宣言	効果	ブレイク効果	参照ページ
エクステンション	単体	本文	対象が行なう攻撃の対象を「範囲 (選択)」に変更。「範囲」「範囲 (選択)」の場合、「場面 (選択)」 「射程：視界」に変更。	変更後の対象を「場面 (選択)」にし、さらに「射程：視界」に変更する。	『MAR』 P188
グレートサクセス	単体	判定の直後	メジャーアクションの判定をクリティカルにする。	使用した判定にリアクションは行なえない。	『MAR』 P134
スーパーアタック	単体	ダメージ ロールの直前	10D点のダメージ増加を行なう。(ダメージを受けるキャラクターひとりのみ)。ブレイクしている場合、さらに〈神〉に変更。	さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	『MAR』 P196
スクランブルアタック	単体	ダメージ ロールの直前	5D点のダメージ増加を行なう。(ダメージを受けるキャラクターすべて)。ひとりでもブレイクしている場合、〈神〉に変更。	さらにダメージ属性を〈神〉に変更し、適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	『MAR』 P196
ゼロダメージ	自身	ダメージ ロールの直後	実ダメージを0にする。追加で受けるバッドステータスや特技、アイテムの効果なども打ち消す。	このHFを「対象：場面 (選択)」に変更する。	『MAR』 P196
ダブルアクセル	単体☆×	イニシアチブ プロセス	対象にメインプロセスを行なわせる。	このHFを「対象：単体☆」に変更する。	『MAR』 P182
ディストラクション	本文	オート アクション	宣言されたHFの効果を打ち消す。	—	『MAR』 P197
ナイトメアムーン	単体	判定の直後	達成値に-20する。クリティカルも打ち消す。	使用した判定をファンブルにする。	『MAR』 P158
ハイスピード	自身	イニシアチブ プロセス	任意の場所に移動する。退場も可能。同じエンゲージにいる任意のキャラクターも移動、退場させることができる。	「宣言：判定の直後」としてリアクションの判定に使用可能。判定をクリティカルにする。	『MAR』 P197
フェニックスホープ	単体	オート アクション	対象のFP、HP、MPを最大値まで回復する。戦闘不能、死亡も回復できる。ただし、その場合の対象のFPは1となり、死亡はそのシーンで死亡したキャラクターのみ回復可能。	戦闘不能から回復した場合、FPを最大値まで回復する。	『MAR』 P146
ミラクルフェイト	本文	オート アクション	—	願いをひとつ叶える。使用回数増加不可、コピー不可。	『MAR』 P197
ライジングサン	単体	判定の直後	達成値に+20する。ファンブルも打ち消す。	使用した判定をクリティカルにする。	『MAR』 P197
リポートコマンド	単体☆	オート アクション	HFの使用回数を1回分追加する。	—	『MAR』 P170
リベンジバイト	本文	実ダメージ 適用の際	あなたが受けた実ダメージを、その実ダメージを与えた相手にも同時与える。最大で【力場値】点まで。HF以外で軽減不可。	効果を「最大で【力場値】×2 点まで」に変更する。	『MAR』 P152
レインボースクリュー	単体☆	イニシアチブ プロセス	対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。	与えるダメージを15Dに変更する。	『MAR』 P140

マージナルヒーローズ ヒーローフォース表

●ヒーローフォース (HF) 表②

名称	対象	宣言	効果	ブレイク効果	参照ページ
テラーサクセス	単体	判定の直後	テラー専用。メジャーアクションの判定をクリティカルにする。攻撃の場合、さらにダメージ+5D。	使用した判定にリアクションは行なえない。	『MAA』 P86
スマッシュアタック	単体	ダメージ ロールの直前	SB社専用。10D点のダメージ増加を行なう。	適用するキャラクターをHF以外で変更できなくなる。	『MAA』 P87
シヴァクスクリュウ	範囲 (選択) ☆	判定の直後	シヴァクゾーン専用。対象に5Dの〈神〉ダメージを与える。	与えるダメージを15Dに変更する。	『MAA』 P88
デザイアアクセル	単体☆	イニシアチブ プロセス	Dリーグ専用。対象にメインプロセスを行なわせる。	メジャーアクションの判定をクリティカルにする。	『MAA』 P89
ヒドースピード	自身	イニシアチブ プロセス	任意の場所に移動する。退場も可能。任意のキャラクターも移動、退場させることができる。	「対象：単体」「宣言：判定の直後」としてリアクションの判定に使用可能。判定をクリティカルにする。	『MAG』 P86
ダッカンダメージ	単体	ダメージ ロールの直後	対象が受ける実ダメージを0にする。追加で受けるバッドステータスや特技、アイテムの効果なども打ち消す。	このHFを「対象：範囲 (選択)」に変更する。	『MAG』 P87
オーバーテンション	単体	本文	対象を「場面 (選択)」にし、さらに「射程：視界」に変更。	このHFを使用した攻撃の命中判定の達成値に+20する。	『MAB』 P94
ボンジンバイト	本文	実ダメージ 適用の際	あなたが受けた実ダメージを、その実ダメージを与えた相手にも同時与え、MPも同値失わせる。最大で【力場値】点まで。HF以外で軽減不可。	—	『MAB』 P95