

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

シャイニングアーマー (GC)

## ギガキャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル / 3 レベル	HF(ヒーローフォース) 参照ページ	登場判定
レベル	ゼロダメージ ギP24	[幸運](F) + 4
アーマメント / 1 レベル	ライジングサン テP20	コネクション(F+2) + 6
ゴールドリッチ / 1 レベル		
テックスーツ / 1 レベル		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	15	13	11	11	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS、 リペアジュエル、ブースターパンチ、 プラチナビーム、ジェットウィング
経歴	・	
邂逅	コネクション 関係	

背景	財産ポイント 16
	ハイドアウト 豪華基地、 大豪邸、大型金庫

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	ギガ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		アーマメント 1	ゴールドリッチ 1	テックスーツ 1		アーマークラッド	ゴルドテックスーツ (常時飛行状態)	タイタンキャノン	マルチブラスタ					
命中値 (B+C)÷2	4	1	1	1	命中値 7	+1	+1	-1	0	-1				命中値 7
回避値 (B+F)÷2	4	0	0	1	回避値 5	0	+1	+1	-1	0				回避値 6
心魂値 (D+C)÷2	3	1	0	0	心魂値 4	+1	-1	-1	0	0				心魂値 3
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	1	0	魂魄値 4	0	-1	0	0	0				魂魄値 3
行動値 B+D	8	0	0	2	行動値 10	0	-2	-3	-1	-3				行動値 1
力場値		9	6	7	力場値 22	+9	+10							力場値 41
耐久力 (体力基本値)	11	1	1	1	耐久力 14									耐久力 14
精神力 (意志基本値)	11	5	7	6	精神力 29	+8	+6							精神力 43
攻撃力		1	0	1	攻撃力 2	+2	+3	0	(刺)+10	(光)+8				武器1 (刺)+17 武器2 (光)+15

戦闘移動	斬	7	7	5										斬 19
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	刺	5	6	5										刺 16
40 GCM	殴	7	5	5										殴 17
全力移動	炎	4		2										炎 6
戦闘移動×2	氷	4		2										氷 6
80 GCM	雷	4		2										雷 6
	光	2												光 2
	闇	2												闇 2
	代償							4MP	6MP					代償
	射程							20GCM	20GCM					

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
ダイナミックスラッシュ	1	変	ムーブ	自身	なし	5MP	物理攻撃のダメージに+3D。シーン1回	テP161
光彩バリア	1	変	DR後	単体	至近	3MP	ダメージ軽減[3D+2]点。ラウンド1回	テP161
準備金	1	-	常時	自身	なし	なし	豪華基地、大豪邸、大型金庫を取得	テP20
稀少エネルギー	1	変	マイナー	自身	なし	なし	財産ポイントを3点消費。ダメージ+1D	テP21
ガーディアンシステム	1	-	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動終了でもカバー可能。プロセス1回	P177
テックウェポン	1	変	常時	自身	なし	なし	プラチナビームの「攻撃力」+4、「行動」-1(計算済)	P178