

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

星光の勇士 (GC)

ギガキャラクターシート

| | | | |
|---------------|-----|-------|-----|
| キャラクター名/ヒーロー名 | | 性別 | 年齢 |
| プレイヤー名 | | 変身前の姿 | |
| 使用経験点 | 外見 | 瞳の色 | 髪の色 |
| | 肌の色 | 身長・体重 | |

| | | | |
|-----|-------------------|--------------------|--------------------|
| レベル | キャラクターレベル / 3 レベル | HF(ヒーローフォース) 参照ページ | 登場判定 |
| | プリティ / 1 レベル | フェニックスホープ P146 | [幸運] (F) + 4 |
| | ステラウェア / 1 レベル | ナイトメアムーン テP24 | コネクション(F+2) + 6 |
| | エンシエント / 1 レベル | | |

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値 | 9 | 10 | 16 | 13 | 13 | 12 |
| 能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て) | A + 3 | B + 3 | C + 5 | D + 4 | E + 4 | F + 4 |

| | | |
|-------|-----------|--|
| ライフパス | オース | アイテム |
| 出自 | ・平和を守る | 衣服、携帯端末、GPS、 キュアナブナンスジュエル、 スベルノヴァ、守護星：火星 |
| 経歴 | ・ | |
| 邂逅 | コネクション 関係 | |

| | |
|----|------------------|
| 背景 | 財産ポイント 2 |
| | ハイドアウト 個人基地、家、個室 |

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | ボディスーツ | ソウルスーツ | ギガスロット | 武器1 | 武器2 | オプション | その他1 | その他2 | 戦闘値 現在値(合計) |
|----------------|--------------------|---------|--------|--------|---------|---------|----------|--------|--------|-----|-------|------|--------|---------------------|
| | | プリティ | ステラウェア | エンシエント | | ブライトクロス | セレスティウエア | ギガドレス | ギガシヨック | | | | (古代魔法) | |
| 命中値 (B+C)÷2 | 4 | 0 | 1 | 1 | 命中値 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | 命中値 6 |
| 回避値 (B+F)÷2 | 3 | 1 | 0 | 1 | 回避値 5 | +1 | -1 | 0 | 0 | | | | | 回避値 5 |
| 心魂値 (D+C)÷2 | 4 | 2 | 1 | 1 | 心魂値 8 | 0 | +1 | 0 | 0 | | | | | 心魂値 9 |
| 魂魄値 (D+F)÷2 | 4 | 1 | 0 | 1 | 魂魄値 6 | +1 | +1 | 0 | 0 | | | | -1 | 魂魄値 7 |
| 行動値 B+D | 7 | 1 | 1 | 0 | 行動値 9 | +4 | 0 | -1 | -2 | | | | -1 | 行動値 9 |
| 力場値 | | 4 | 7 | 6 | 力場値 17 | +6 | +6 | | | | | | | 力場値 29 |
| 耐久力 (体力基本値) | 9 | 1 | 1 | 1 | 耐久力 12 | | | | | | | | | 耐久力 12 |
| 精神力 (意志基本値) | 13 | 7 | 6 | 5 | 精神力 31 | +6 | +8 | | | | | | | 精神力 45 |
| 攻撃力 | | 1 | 1 | 0 | 攻撃力 2 | +2 | +2 | +2 | (殴)+10 | | | +3 | | 武器1 (殴)+21 武器2 + |

| 戦闘移動 |
|----------------------|
| [体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正 |
| 30 GCM |

| 全力移動 |
|--------|
| 戦闘移動×2 |
| 60 GCM |

| | | | | | | | | | | | | | |
|------|---|---|---|---|--|--|--|-------|--|--|--|------|------|
| 防御修正 | 斬 | 1 | 3 | 3 | | | | | | | | | 斬 7 |
| | 刺 | 2 | 2 | 2 | | | | | | | | | 刺 6 |
| | 殴 | 3 | 2 | 1 | | | | | | | | | 殴 6 |
| | 炎 | 5 | 4 | 4 | | | | | | | | | 炎 13 |
| | 氷 | 5 | 4 | 4 | | | | | | | | | 氷 13 |
| | 雷 | 5 | 4 | 4 | | | | | | | | | 雷 13 |
| | 光 | 5 | 5 | 6 | | | | | | | | | 光 16 |
| 闇 | 2 | 5 | 6 | | | | | | | | | 闇 13 | |
| 代償 | | | | | | | | 3MP | | | | | 代償 |
| 射程 | | | | | | | | 20GCM | | | | | |

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 効果 | 参照ページ |
|----------|-----|-----|--------|----|-------|-----|-----------------------------------|-------|
| 変身! | 1 | 自 | オート | 自身 | なし | なし | 変身状態となる | P194 |
| イーゼスシールド | 1 | 変 | DR後 | 単体 | 50GCM | 5MP | ダメージ軽減[3D+2]点。ラウンド1回 | P147 |
| 飛翔の舞 | 1 | 変 | セットアップ | 自身 | なし | 2MP | シーン中、飛行状態。【命中値】【心魂値】のC値-1(下限値10) | P149 |
| 流星群アタック | 1 | 変 | メジャー | 単体 | 武器 | 6MP | 攻撃。命中判定のC値-1(下限値10)。ダメージ+2D。シーン1回 | テP26 |
| ステラセンス | 1 | 変 | DR前 | 自身 | なし | 5MP | 攻撃のダメージ+5 | テP25 |
| 対奈落因子 | 1 | 自、変 | 常時 | 自身 | なし | なし | 与える(神)ダメージ+1D | P159 |
| 古代の知識 | 1 | 変 | 判定後 | 単体 | 50GCM | 6MP | 判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回 | P160 |
| 古代魔法 | 1 | 変 | 常時 | 自身 | なし | なし | 特殊攻撃のダメージ+3 | 上P40 |