

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

## マージナルヒーローズ

逃亡者

### キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	ベルトアーマー	1	レベル
	ヴァリアスライフ	1	レベル
	シンテラー	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
グレートサクセス		P134	[幸運](F) + 3
リベンジバイト		P152	コネクション(F+2) + 5

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	14	14	9	10	11
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 4	D + 3	E + 3	F + 3

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS、怪人薬、 キュアナブナンスジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	5
	ハイドアウト	個人基地、個室、 モーターサイクル

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディ	ソウル	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ベルトアーマー	ヴァリアスライフ	シンテラー		ストラグルベルト	ハイブリットボディ	改造腕	ヒーローパンチ	サイバーコネクタ	改造バイク	《本能覚醒》		
命中値 (B+C)÷2	4	2	1	2	命中値 9	+1	+1	0	0			+1		命中値 12
回避値 (B+F)÷2	3	1	1	0	回避値 5	0	0	+1	+1			+1		回避値 8
心魂値 (D+C)÷2	3	0	0	1	心魂値 4	0	+1	0	0					心魂値 5
魂魄値 (D+F)÷2	3	0	0	0	魂魄値 3	0	0	-1	0					魂魄値 2
行動値 B+D	7	0	2	0	行動値 9	-1	-1	-1	-1					行動値 5
力場値		7	8	7	力場値 22	+11	+8							力場値 41
耐久力 (体力基本値)	15	1	1	1	耐久力 18									耐久力 18
精神力 (意志基本値)	10	4	4	3	精神力 21	+5	+6							精神力 32
攻撃力		1	1	2	攻撃力 4	+2	+3	(殴)+6		+1				武器1 (殴)+ 16
								(殴)+5	+1					武器2 (殴)+ 15

戦闘移動
【体力】÷3(端数切り上げ)×10+修正
50メートル

全力移動
戦闘移動×2
100メートル

新刺	8	7												新	15
	刺	7	6												刺
殴	6	5												殴	11
炎	3	3												炎	6
氷	3	3												氷	6
雷	3	3												雷	6
光	2													光	2
闇	2													闇	2
代償								なし	なし					代償	
射程								至近	至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
戦士の仮面	1	変	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル時、ダメージ+2D	P135
正義の拳	1	-	常時	自身	なし	なし	物理攻撃のC値-1(下限値10)	P135
本能覚醒	1	自	常時	自身	なし	なし	【命中値】【回避値】+1	P153
牙の王	1	-	セットアップ	自身	なし	4MP	シーン中、格闘武器のダメージ+4	上P38
大地の獣	1	変	DR前	自身	なし	4FP	攻撃のダメージ+5(飛行時不可)	P154
懐古超科学	1	自	常時	自身	なし	なし	命中判定のC値-1(下限値10)	テP16
怪人素材:兵器	1	変	常時	自身	なし	なし	物理攻撃クリティカル時、ダメージ+6	テP17
真の姿:攻撃	1	変	常時	自身	なし	なし	ブレイク中、攻撃のダメージ+1D	テP18