

チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES マージナルヒーローズ

星光の勇士

キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	プリティ	1	レベル
	ステラウェア	1	レベル
	エンシエント	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
フェニックスホープ		P146	[幸運](F) + 4
ナイトメアムーン		テP24	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	10	16	13	13	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 5	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、GPS
経験	・	キュアナブナンスジュエル
邂逅	コネクション	
	関係	

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		プリティ	ステラウェア	エンシエント		ブライトクロス	セレスティウェア	スヘルノヴァ				(古代魔法)	(守護聖・太陽 効果修正済)	
命中値 (B+C)÷2	4	0	1	1	命中値 6	0	0	-1						命中値 5
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	1	回避値 5	+1	-1	-1						回避値 4
心魂値 (D+C)÷2	4	2	1	1	心魂値 8	0	+1	+1						心魂値 10
魂魄値 (D+F)÷2	4	1	0	1	魂魄値 6	+1	+1	0				-1	-1	魂魄値 6
行動値 B+D	7	1	1	0	行動値 9	+4	0	-2				-1	-1	行動値 9
力場値		4	7	6	力場値 17	+6	+6							力場値 29
耐久力 (体力基本値)	9	1	1	1	耐久力 12									耐久力 12
精神力 (意志基本値)	13	7	6	5	精神力 31	+6	+8							精神力 45
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	+2	+2	(炎) +5				+3		武器1 (炎) + 14 武器2 +

戦闘移動
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正
30メートル

全力移動
戦闘移動×2
60メートル

新 刺 殺 炎 氷 雷 光 闇	新	1	3											新	4	
	刺	2	2											刺	4	
	殺	3	2											殺	5	
	炎	5	4											炎	9	
	氷	5	4											氷	9	
	雷	5	4											雷	9	
	光	5	5											光	10	
	闇	2	5											闇	7	
	代償														代償	
	射程							3MP								

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
イージスシールド	1	変	DR後	単体	50m	5MP	ダメージ軽減[3D+2]点。ラウンド1回	P147
飛翔の舞	1	変	セットアップ	自身	なし	2MP	シーン中、飛行状態。【命中値】【心魂値】のC値-1(下限値10)	P149
流星群アタック	1	変	メジャー	単体	武器	6MP	攻撃。命中判定のC値-1(下限値10)。ダメージ+2D。シーン1回	テP26
ステラセンス	1	変	DR前	自身	なし	5MP	攻撃のダメージ+5	テP25
対奈落因子	1	自、変	常時	自身	なし	なし	与える(神)ダメージ+1D	P159
古代の知識	1	変	判定後	単体	50m	6MP	判定を振り直す。拒否可。ラウンド1回	P160
古代魔法	1	変	常時	自身	なし	なし	特殊攻撃のダメージ+3	上P40