

# チェンジアクションRPG MARGINAL HEROES

## マージナルヒーローズ

美しき肉体

### キャラクターシート

キャラクター名/ヒーロー名		性別	年齢
プレイヤー名		変身前の姿	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3	レベル
	ベルトアーマー	1	レベル
	フォーチュン	1	レベル
	マッスル	1	レベル
HF(ヒーローフォース)		参照ページ	登場判定
グレートサクセス		P134	[幸運](F) + 4
ダブルアクセル		P182	コネクション(F+2) + 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	13	12	12	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	オース	アイテム
出自	・平和を守る	衣服、携帯端末、パワフルプロテイン、 キュアナブナンスジュエル
経験	・	
邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ハイドアウト	個人基地、家、個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ボディスーツ	ソウルスーツ	武器1	武器2	オプション	その他1	その他2	その他3	戦闘値 現在値(合計)
		ベルトアーマー	フォーチュン	マッスル		(効果修正済み)	ボディビルウェア	マッスルバンチ	(体力判定+)	(肉体強化)				
命中値 (B+C)÷2	4	2	0	0	命中値 6	+1	0	+1		+1				命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	1	0	0	回避値 5	0	-1	-1		+1				回避値 4
心魂値 (D+C)÷2	4	0	1	0	心魂値 5	0	0	0		0				心魂値 5
魂魄値 (D+F)÷2	4	0	2	0	魂魄値 6	0	-1	-1		0				魂魄値 4
行動値 B+D	8	0	3	0	行動値 11	-1	-2	-1		-2				行動値 5
力場値		7	4	10	力場値 21	+11	+8							力場値 40
耐久力 (体力基本値)	12	1	1	3	耐久力 17									耐久力 17
精神力 (意志基本値)	12	4	7	3	精神力 26	+5	+6							精神力 37
攻撃力		1	0	1	攻撃力 2	+1	+2	(殴)+6			+2			武器1 (殴)+ 13 武器2 +

戦闘移動	40メートル
[体力]÷3(端数切り上げ)×10+修正	

全力移動	80メートル
戦闘移動×2	

防御修正	斬	9	8			2				斬	19
	刺	8	9			2				刺	19
	殴	7	10			2				殴	19
	炎	5								炎	5
	氷	5								氷	5
	雷	5								雷	5
代償	光									光	0
	闇									闇	0
射程							なし			代償	
							至近				

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
変身!	1	自	オート	自身	なし	なし	変身状態となる	P194
肉体強化	1	変	常時	自身	なし	なし	格闘武器のダメージ+2、(斬)(刺)(殴)の防御修正+2	P136
守護者の心得	1	-	カバーアップ	自身	なし	2MP	行動終了でもカバー可能。プロセス1回	P135
街に来た	1	-	セットアップ	場面(選択)×	視界	7MP	ラウンド中、対象の【命中値】【心魂値】のC値-1(下限値10)	P184
涙を拭いて	1	-	DR後	単体	50m	5MP	ダメージ軽減[2D+4]点。ラウンド1回	P184
いつでもトレーニング	1	-	ムーブ	自身	なし	5MP	シーン中、命中判定と防御判定の達成値+1。2回まで重複可	テP28
盛り上がる筋肉	1	変	マイナー	自身	なし	8MP	格闘武器のダメージ+[2D+4]、シーン1回	テP29