

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

レベル	キャラクターレベル	レベル	加護	参照ページ	登場判定
		レベル			【幸運】(F)
		レベル			+
		レベル			コネクション(F+2)
		レベル			+

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A	B	C	D	E	F
	+	+	+	+	+	+

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション	アイテム
	・平和を守る	
	・	
邂逅	コネクション	
	関係	

背景	財産ポイント
	ライフスタイル
	価値

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値	
															現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2					命中値										命中値
回避値 (B+F)÷2					回避値										回避値
砲撃値 (D+C)÷2					砲撃値										砲撃値
防壁値 (D+F)÷2					防壁値										防壁値
行動値 B+D					行動値										行動値
力場値					力場値										力場値
耐久力 [体力基本値]					耐久力										耐久力
感応力 [意志基本値]					感応力										感応力
攻撃力					攻撃力										主武装近 +
															副武装近 +
															主武装遠 +
															副武装遠 +
戦闘移動	[移動力]+([体力]÷3)														斬
全力移動	戦闘移動×2														刺
															殴
															炎
															代償
															射程

特技									
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ	

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.