

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

ゲームセンターの魔術師

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 4
	メタトロン	2 レベル	トール	『DGF』 P34	コネクション(F+2) + 6
		レベル	エーギル	『MGR』 P104	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	15	15	6	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 2	F + 4

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自								

経験	ミッション				アイテム			
	・平和を守る				フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、衣服、エネルギーバック、GPS、戦闘サプリメント、装飾品			
邂逅	コネクション				関係			

背景	財産ポイント	1
	ライフスタイル	中流家庭
	住居	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		ストライカー 1	メタトロン 2			(高機動型メタトロン級 常時疾駆)	ザッパブレード			ザッパー		出力増加 ブースター			
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	+1								命中値 9	
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	+1			-2					回避値 5	
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	+1								砲撃値 9	
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	+2								防壁値 8	
行動値 B+D	10	0	2		行動値 12	+4			-4					行動値 12	
力場値		6	12		力場値 18	+12								力場値 30	
耐久力 [体力基本値]	10	2	7		耐久力 19									耐久力 19	
感応力 [意志基本値]	6	3	6		感応力 15	+12								感応力 27	
攻撃力		2	2		攻撃力 4	4	光+6							主武装近 光 + 17 副武装近 + 主武装遠 光 + 19 副武装遠 +	
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)				4マス	斬 刺 殴 炎	8							斬 8	
全力移動	戦闘移動×2				8マス		代償								刺 2
							射程	3EN	5EN						殴 8
														炎 8	
														代償	

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
ハイスコアゲーマー	1	操	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値-1。下限値9	『DGF』 P45
リプログラム	1	自、機、回	インシアチブプロセス	自身	なし	2HP	FP回復。[3D6+6] 回復。ラウンド1回。	『DGF』 P36
ジャンプ&ロックオン	1	操	ムーブアクション	自身	なし	2EN	飛行状態で戦闘移動。命中判定の判定値+2	『DGF』 P36
ジャンプ&ロックオンII	2	操	(ジャンプ&ロックオン)	自身	なし	2EN	移動していても遠隔攻撃を行なえる	『DGF』 P37
戦鬼咆吼	1	ビ、増	マイナーアクション	自身	なし	3HP	攻撃のダメージ+1D6	『MGR』 P69
高精度演算砲撃	1	機、砲	メジャーアクション	単体	装備	4EN	ザッパーで遠隔攻撃を行なう。ダメージ+2D6	『DGF』 P36
ホログラフィックボム	1	機	防御判定の直前	自身	なし	弾数1	防御判定の判定値+2。「弾数：3」	『DGF』 P37
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』 P68
リモートタイプ	1	選	(トール) 使用時	自身	なし	なし	ダメージロールのダイスを2個、6にする	『DGF』 P36