

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

無垢なる守護神

|         |       |     |       |
|---------|-------|-----|-------|
| キャラクター名 | 性別    | 機体名 | 機体サイズ |
|         | 年齢    | カバー | M     |
| プレイヤー名  | 使用経験点 | 外見  | 瞳の色   |
|         |       |     | 髪の色   |
|         |       |     | 肌の色   |
|         |       |     | 身長・体重 |

|           |       |       |           |                    |
|-----------|-------|-------|-----------|--------------------|
| キャラクターレベル | 3 レベル | 加護    | 参照ページ     | 登場判定               |
| スーパード     | 1 レベル | オーディン | 『MGR』 P76 | 【幸運】(F)<br>+ 3     |
| アウトレイジ    | 2 レベル | イドウン  | 『DGF』 P22 | コネクション(F+2)<br>+ 5 |
|           | レベル   | ヘル    | 『MGR』 P92 |                    |

| 能力値                     | 体力       | 反射       | 知覚       | 理知       | 意志       | 幸運       |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 基本値                     | 8        | 15       | 17       | 15       | 9        | 9        |
| 能力ボーナス<br>基本値×3(端数切り捨て) | A<br>+ 2 | B<br>+ 5 | C<br>+ 5 | D<br>+ 5 | E<br>+ 3 | F<br>+ 3 |

| ライフパス | 汎用特技 |     |    |       |    |    |    |    |       |
|-------|------|-----|----|-------|----|----|----|----|-------|
| 出自    | 特技名  | レベル | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
| 経験    |      |     |    |       |    |    |    |    |       |
| 邂逅    |      |     |    |       |    |    |    |    |       |

| ミッション  | アイテム  |
|--------|---|
| ・平和を守る | フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、●拳銃、衣服、賦活剤、GPS×2、戦闘サプリメント、ウォッチコミュニケーター |
| ・      |   |
| コネクション | 関係  |
|        |   |

|    |  |         |        |
|----|--|---------|--------|
| 背景 | 遠隔操縦状態。搭乗中、飛行状態を得る。また水地、深水での移動とリアクションの修正を受けない。 | 財産ポイント  | 2      |
|    |  | ライフスタイル | 組織の構成員 |
|    |  | 住居      | 一般住宅   |

| 戦闘値表           | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル |        |  | 未装備(小計)                     | ガード        | 主武器近                | 副武器近       | 主武器遠 | 副武器遠 | オプション | その他1   | その他2                              | 戦闘値<br>現在値(合計)                                 |
|----------------|--------------------|---------|--------|--|-----------------------------|------------|---------------------|------------|------|------|-------|--------|-----------------------------------|--|
|                |                    | スーパード   | アウトレイジ |  |                             | 陸戦型ガードディアン | (対艦能力)              | ●フィンガーロケット |      |      |       | (常時飛行) | 高速推進用噴射機                          |  |
| 命中値<br>(B+C)÷2 | 5                  | 2       | 2      |  | 命中値 9                       | +2         |                     |            |      |      |       |        |                                   | 命中値 11   |
| 回避値<br>(B+F)÷2 | 4                  | 0       | 0      |  | 回避値 4                       |            |                     | +1         |      |      | +1    |        |                                   | 回避値 6  |
| 砲撃値<br>(D+C)÷2 | 5                  | 2       | 2      |  | 砲撃値 9                       | +2         |                     |            |      |      |       |        |                                   | 砲撃値 11   |
| 防壁値<br>(D+F)÷2 | 4                  | 0       | 0      |  | 防壁値 4                       |            |                     |            |      |      | +1    |        |                                   | 防壁値 5  |
| 行動値<br>B+D     | 10                 | 1       | 2      |  | 行動値 13                      | -4         |                     | -2         |      |      | +2    |        |                                   | 行動値 9  |
| 力場値            |                    | 7       | 15     |  | 力場値 22                      | +15        |                     |            |      |      |       | +10    |                                   | 力場値 47   |
| 耐久力<br>(体力基本値) | 8                  | 3       | 8      |  | 耐久力 19                      |            |                     |            |      |      |       |        |                                   | 耐久力 19   |
| 感応力<br>(意志基本値) | 9                  | 4       | 4      |  | 感応力 17                      | +12        |                     |            |      |      |       | +10    |                                   | 感応力 39   |
| 攻撃力            |                    | 1       | 2      |  | 攻撃力 3                       | 5          | 殴+8                 |            |      |      |       |        |                                   | 主武器近 殴 + 16<br>副武器近 炎 + 14<br>主武器遠 +<br>副武器遠 + |
| 戦闘移動           | 【移動力】+(【体力】÷3)     |         | 3マス    |  | 斬 10<br>刺 10<br>殴 10<br>炎 8 |            | 代償 0<br>弾数:3<br>1~2 |            | 射程   |      |       |        | 斬 10<br>刺 10<br>殴 10<br>炎 8<br>代償 |  |
| 全力移動           | 戦闘移動×2             |         | 6マス    |  |                             |            |                     |            |      |      |       |        |                                   |  |

| 特技名       | レベル | 種別    | タイミング     | 対象      | 射程  | 代償   | 備考                                    | 参照ページ      |
|-----------|-----|-------|-----------|---------|-----|------|---------------------------------------|------------|
| エイミング     | 1   | -     | 常時        | 自身      | なし  | なし   | 命中判定の判定値+2                            | 『MGR』 P76  |
| ブロービート    | 1   | ビ     | 判定の直後     | 単体      | 視界  | 3HP  | 判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回                    | 『MGR』 P77  |
| ロケットブースター | 1   | 機     | 移動の直前     | 自身      | なし  | 10EN | 戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可      | 『MGR』 P114 |
| マルチロック    | 1   | 操、ビ   | 対象選択の直前   | 自身      | なし  | 3HP  | 攻撃対象を1段階拡大                            | 『MGR』 P77  |
| 暴れ回り      | 1   | 機、命   | メジャーアクション | 範囲1(選択) | 装備  | 2EN  | ナックルで白兵攻撃を行なう。ダメージ+1D6                | 『DGF』 P24  |
| フルパワーパンチ  | 1   | 機、命   | メジャーアクション | 単体☆     | 装備  | 加護   | ナックルで白兵攻撃を行なう。〈神〉ダメージ+15D6            | 『DGF』 P25  |
| ボディドロップ   | 2   | 機     | リアクション    | 自身      | なし  | 4EN  | 0距離の近接攻撃に【命中値】でリアクション。勝利時、狼狽付与。ラウンド1回 | 『DGF』 P25  |
| 主の盾となりて   | 1   | 機     | 攻撃命中の直後   | 本文      | 0~6 | 1EN  | 操縦者にカバーアップを行なっても行動終了にならない             | 『DGF』 P24  |
| 不滅のボディ    | 1   | 自、機、防 | ダメージの直後   | 自身      | なし  | 3EN  | ダメージ軽減。【3D6+2】点。ラウンド1回                | 『DGF』 P24  |