METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

キャラクターシート

電界の女神

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ L
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	／ 3	レベル
コンダクター	／ 1	レベル
スイーパー	／ 1	レベル
ディザスター	／ 1	レベル

加護

	参照ページ
イドゥン	『MGR』P72
オーディン	『MGR』P76
ヘル	『MGR』P92

登場判定

【幸運】(F) ＋ 3

コネクション(F+2) ＋ 5

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	13	13	16	12	10
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A ＋ 3	B ＋ 4	C ＋ 4	D ＋ 5	E ＋ 4	F ＋ 3

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

フォーチュン徽章、携帯端末、
自動脱出装置、衣服、
賦活剤、GPS、戦闘サプリメント、
予備弾倉：スナイパーキャノン×2

背景

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	個室

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス／レベル コンダクター 1	スイーパー 1	ディザスター 1	未装備(小計)	ガーディアン 砲撃安定四脚型ディザスター級	主武器近 ●リニアガン	副武器近 ●垂直射出ミサイル	主武器遠 スナイパーキャノン	副武器遠 ●LTGランチャー	オプション AL粒子エンラージャー	その他1 常時効果	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	1	命中値 8									命中値 8
回避値 (B+F)÷2	3	1	0	0	回避値 4				−2					回避値 2
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	2	砲撃値 9	+5								砲撃値 14
防壁値 (D+F)÷2	4	1	0	0	防壁値 5	−1								防壁値 4
行動値 B+D	9	1	1	0	行動値 11			−2	−4					行動値 5
力場値		8	7	7	力場値 22	+18						10		力場値 50
耐久力 [体力基本値]	9	4	3	3	耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	12	3	4	3	感応力 22	+18								感応力 40
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	5	雷+6							主武装近 雷 ＋ 14
								炎+8						副武装近 炎 ＋ 16
									殴+12					主武装遠 殴 ＋ 20
										氷+6				副武装遠 氷 ＋ 14
防御修正 斬						12								斬 12
防御修正 刺						6								刺 6
防御修正 殴						12								殴 12
防御修正 炎						12								炎 12
代償							6EN	弾数:3	弾数:3	弾数:2				代償
射程							1~2	2~3	3~8	3~6				

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 2 マス

全力移動

戦闘移動×2 4 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	−	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』P76
パーティクルアーマー	1	操	常時	自身	なし	なし	【力場値】+10。カバー射程+2（修正済み）	『DGF』P45
強化照準／測距システム	1	機	常時	自身	なし	なし	指定武装の射程+2（修正済み）	『DGF』P42
IIG	1	機、回	イニシアチブプロセス	自身	なし	3HP	FP回復。[3D6+3] 回復。ラウンド1回。	『DGF』P44
イグニッションブレイブ	1	回	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	HP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回。	『MGR』P73
クイックリペア	1	回	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回。	『MGR』P73
レリーズ	1	−	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』P77
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』P77
フルファイア	1	自、操、砲	メジャーアクション	単体	装備	4HP	スナイパーキャノンで遠隔攻撃を行なう。ダメージ+20。シーン1回	『MGR』P94
直協支援	1	操	命中、防御判定の直後	単体	3～8	弾数1	判定の達成値−2。ラウンド1回。スナイパーキャノンの弾数消費	『DGF』P43
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0～4	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』P72

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2014 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., ltd.