

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

亡国の王子

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 5
	グラムメタル	2 レベル	ヘルモード	『DGF』 P28	コネクション(F+2) + 7
		レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	17	9	6	16
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 3	E + 2	F + 5

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション							
	・平和を守る							
邂逅	コネクション							
	関係							

背景	搭乗中、バリア(〈光〉20)を持つ。 加えて、リトリートプロンプタの効果でムーブアクション直前に離脱移動可。この離脱移動では行動終了にならない。効果使用時5EN消費。
財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室



戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	グラムメタル 2			中装型 グラムメタル級	●レーザーランチャー	レーザーソード				大型ホーユニット (常時疾駆・突入)		
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	+3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	5	0	2		回避値 7	+2								回避値 9
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	1		砲撃値 6	-2								砲撃値 4
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	+6								防壁値 12
行動値 B+D	8	0	2		行動値 10	+2	-2	-1						行動値 9
力場値		6	12		力場値 18	+10								力場値 28
耐久力 [体力基本値]	10	2	6		耐久力 18									耐久力 18
感応力 [意志基本値]	6	3	6		感応力 15	+6								感応力 21
攻撃力		2	2		攻撃力 4	3	光+4							主武装近 光 + 11
								光+5						副武装近 光 + 12
														主武装遠 +
														副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)					4マス									斬 2
														刺 8
														殴 8
全力移動 戦闘移動×2					8マス									炎 8
														代償
								8EN	2EN					代償
								1~3	0					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
ムーブ&ファイア	1	操	常時	自身	なし	なし	移動したラウンド、攻撃のダメージ+1D6	『MGR』 P114
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行っても行動終了にならない	『MGR』 P68
組み付き	1	操	マイナーアクション	単体☆	0	2EN	狼狽を与える。相手が5HPを消費すると無効化	『DGF』 P30
シャープスラッシュ	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	3HP	レーザーソードで白兵攻撃。ダメージ+2D6	『DGF』 P30
バーストショット	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	●レーザーランチャーで射撃攻撃。ダメージ+1D6	『MGR』 P113
アキュートストライク	1	機、増	ダメージロールの直前	自身	なし	2EN	白兵攻撃のダメージ+3D6	『DGF』 P30
バインダー防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+2]点。ラウンド1回。	『DGF』 P30