

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

誇り高き抵抗者

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	S
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	2 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 4
ライトニング	1 レベル	イーギル	『MGR』 P104	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ブラギ	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	6	16	12	15	12	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 2	B + 5	C + 4	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、改造服、拳銃、戦闘サプリメント、ターボローラー、ワイヤーランチャー
コネクション	関係

背景	ワイヤーランチャーの効果で飛行状態で戦闘移動可。このとき、飛行状態でない目標への命中判定値+2する。	財産ポイント	2
		ライフスタイル	レジスタンス
		住居	野営装備

戦闘値表	端数切り捨て 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 2	ライトニング 1			ガード ライトニング	構造相転移ソード	構造相転移ソード	誘導機関砲 ●変速式電磁	イェーガー カスタマイズ				
命中値 (B+C)÷2	4	2	2		命中値 8	+3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	2	1		回避値 7	+5					+2			回避値 14
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	2		砲撃値 8	+1								砲撃値 9
防壁値 (D+F)÷2	4	2	1		防壁値 7	+5					+2			防壁値 14
行動値 B+D	10	2	1		行動値 13	+4	-2	-2	-2		+4			行動値 15
力場値		16	5		力場値 21	+7								力場値 28
耐久力 [体力基本値]	6	8	4		耐久力 18									耐久力 18
感応力 [意志基本値]	12	6	3		感応力 21	+6								感応力 27
攻撃力		2	1		攻撃力 3	3		雷+13						主武装近 雷 + 19 副武装近 雷 + 15 主武装遠 殴 + 16 副武装遠 +
戦闘移動	【移動力】+([体力]÷3)				3マス									斬 8 刺 2 殴 8 炎 8
全力移動	戦闘移動×2				6マス									代償 4EN 4EN 弾数:3 0 0 3~4

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
スウィープブラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ +3D6	『MGR』 P73
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	『MGR』 P73
ターボダッシュ	1	機	ムーブアクション	自身	なし	3EN	全力移動か離脱移動を行なう。行動済みにならない。封鎖時使用不可	『MGR』 P113
心の渇き	1	自、増	マイナーアクション	自身	なし	2HP	攻撃のダメージ+1D6	『MGR』 P106
機動砲撃	1	操	マイナーアクション	自身	なし	4HP	移動していても速隔攻撃を行なえる	『MGR』 P106
ツインアームズ	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	4HP	構造相転移ソードで白兵攻撃。ダメージ+9	『MGR』 P113
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72
ヘイトチャージ	1	操、ビ	ダメージロールの前	自身	なし	4HP	1点でも実ダメージを与えた場合、憎悪を与える。	『MGA』 P34
戦争の匂い	1	増	ダメージロールの前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』 P106