METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

キャラクターシート

闇の始末人

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ L
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
ストライカー	1	レベル
ヴィジランテ	2	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
トール	『MGR』P68
ウル	『DOW』P14
ヘイムダル	『MGR』P80

登場判定

【幸運】(F) + 4

コネクション(F+2) + 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	18	15	6	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 6	D + 5	E + 2	F + 4

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

●拳銃、エネルギーパック、フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、装飾品、ヴィジランテ級分離形態航空機型、分離形態攻撃Vg、戦闘サプリメント、ヴィジランテマント

背景

サイドキック：リゼル・ヴェルトマイヤー（専門分野：裏社会／犯罪者+2）

サイドキック：コーネリア・タカマチ（専門分野：スパイ知識／ロマンス+2）

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	野営装備

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル ストライカー 1	ヴィジランテ 2		未装備（小計）	ガーディアン ヴィジランテ級速攻型（常時、飛行）	主武器近 ナックル	副武器近 Vソード（対潜能力）	主武器遠	副武器遠 ●Vスパーク	オプション	その他1 リゼル・ヴェルトマイヤー	その他2 コーネリア・タカマチ	戦闘値 現在値（合計）
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	+2							+1	命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	0	1		回避値 5	+2								回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	+1								砲撃値 9
防壁値 (D+F)÷2	4	0	1		防壁値 5	+1								防壁値 6
行動値 B+D	10	0	0		行動値 10	+2		−1		−2				行動値 9
力場値		6	15		力場値 21	+12								力場値 33
耐久力 [体力基本値]	10	2	9		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	6	3	6		感応力 15	+12								感応力 27
攻撃力		2	2		攻撃力 4	3	殴+8					1		主武装近 殴 + 16
								斬+5						副武装近 斬 + 13
														主武装遠 +
										雷+8				副武装遠 雷 + 16
防御修正 斬					8									斬 8
防御修正 刺					3									刺 3
防御修正 殴					8									殴 8
防御修正 炎					8									炎 8
代償							なし	なし		4EN				代償
射程							0	0		4~6				

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 3 マス

全力移動

戦闘移動×2 6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』P68
ハイライトムーブ	1	自	本文	自身	なし	2HP	ミドルで専門分野を演出するとクライマックスでのダメージ+5	『DOW』P16
セーフモード	1	自、機	いつでも	自身	なし	1EN	戦闘以外の場では無害なメカと認識される	『DOW』P16
シフトヒーロー	1	自、機	イニシアチブプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』P206参照	『DOW』P16
鋼機変形	1	機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	変形を行なう。『MGR』P206参照	『MGR』P112
アイアンクラッカー	1	機	マイナーアクション	自身	なし	2EN	攻撃対象の防御修正−3。〈神〉ならダメージ+3	『DOW』P16
ヘビーストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ナックルで白兵攻撃。ダメージ+1D6	『MGR』P69
ヴェンジャンススラッシュ	2	機、命	メジャーアクション	単体	装備	加護	Vソードで白兵攻撃。属性を〈神〉に変更してダメージに+15D6+28	『DOW』P17
ファクトセンサー	−	アイテム	命中判定の直後	自身	なし	なし	命中判定を振り直す。ラウンド1回	『DOW』P48
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』P68
ハイライトムーブⅡ	1	機、増	ダメージロールの直前	自身	なし	2EN	ダメージ+3D6。シーン1回	『DOW』P16

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.