

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルックガード

RPG

キャラクターシート

夢幻の防人

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	S
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	2 レベル	オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 4
歩行戦車	1 レベル	ニョルド	『DOW』 P20	コネクション(F+2) + 6
	レベル	エーギル	『MGR』 P104	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	15	15	13	10	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 4	E + 3	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
	・平和を守る	エネルギーバック、フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、GPS、中和剤、●拳銃

背景	サブパイロット: 壬冷夏	財産ポイント	2
		ライフスタイル	組織の構成員
		住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	歩行戦車			座型(常時・疾駆)	●四十耗重機関砲	メタルタガ	③装置(対象・範囲)	四十連誘導弾発射				
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	+3								命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	+4	-1	+1	-4					回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	1		砲撃値 7	+3								砲撃値 10
防壁値 (D+F)÷2	4	1	0		防壁値 5		-1							防壁値 4
行動値 B+D	9	2	2		行動値 13	+6	-2		-4					行動値 13
力場値		13	6		力場値 19	+9								力場値 28
耐久力 [体力基本値]	11	7	3		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	10	8	3		感応力 21	+9								感応力 30
攻撃力		2	1		攻撃力 3	3	殴+6	斬+5	炎+15					主武装近 殴 + 12 副武装近 斬 + 11 主武装遠 炎 + 21 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)					3マス									斬 8 刺 2 殴 4 炎 4
全力移動 戦闘移動×2					6マス									代償 弾数3 なし 弾数1 代償 1~2 0 0

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』 P76
あきらめを砕く者	1	操	常時	自身	なし	なし	移動したラウンド、攻撃のダメージ+1D6、【防壁値】の判定+2	『DOW』 P22
救国の志	1	選	いつでも	自身	なし	2HP	バッドステータスひとつを回復。ラウンド1回。封鎖と制圧を無視	『DOW』 P22
サブパイロット	2	機	判定の直後	自身	なし	2EN	判定の出目を+1する。シナリオ3回	『RDB』 P57
すり足	1	自、機	メインプロセス開始時	自身	なし	2EN	即座に1マス移動を行なう。離脱不可。	『DOW』 P22
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
幅跳び	1	機	ムーブアクション	自身	なし	2EN	飛行状態で戦闘移動。《立体機動攻撃》のダメージ+1D6	『DOW』 P23
強襲突撃ユニット	-	アイテム	ムーブアクション	自身	なし	なし	全力移動を行なう。行動終了にならない	『DOW』 P33
機体安定	2	操	マイナーアクション	自身	なし	5HP	移動していても遠隔攻撃を行なえる。シーン1回	『MGR』 P114
マルチロック	1	操、ピ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
立体機動攻撃	1	自、機、命	メジャーアクション	単体	装備	2EN	●四十耗重機関砲で近接攻撃。ダメージ+1D6	『DOW』 P22
ミサイルサーカス	1	操、砲	メジャーアクション	単体	装備	全弾	四十連誘導弾発射装置で遠隔攻撃。ダメージ+2D6	『MGR』 P113