

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

宇宙の王者

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	M
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 4
オリハルコン	2 レベル	トール	『MGR』 P68	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ジークフリート	『MGE』 P54	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	18	16	12	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 6	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
邂逅	・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、戦闘サプリメント、ユニゾンテクター、クローアーム、ユニゾンナックル、オリハルコン級機獣形態、超大型オリハルコン級決戦形態、Uマシン：シャトル、Uマシン：ライナー、Uマシン：サブマリノ

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	オリハルコン 2			ナックル (オリハルコン級機獣素体 常時 疾駆状態)								
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	+3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	0	0		回避値 4	+3								回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8									砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	4	0	0		防壁値 4									防壁値 4
行動値 B+D	10	0	0		行動値 10	-2								行動値 8
力場値		6	11		力場値 17	+12								力場値 29
耐久力 [体力基本値]	12	2	8		耐久力 22									耐久力 22
感応力 [意志基本値]	12	3	8		感応力 23	+12								感応力 35
攻撃力		2	2		攻撃力 4	6	殴+11							主武器近 殴 +21 副武器近 + 主武器遠 + 副武器遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)		3マス			斬 刺 殴 炎	8 8 8 6								斬 8 刺 8 殴 8 炎 6
全力移動 戦闘移動×2		6マス			代償 射程		なし 0							代償

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
覚醒する力	1	-	常時	自身	なし	なし	ブレイク中に与えるダメージ+1D6	『MGR』 P69
異星文明の末裔	1	選	常時	自身	なし	なし	素手と種別：短剣と合体武装の攻撃力+3。生身の移動力を1/2に。	『MGE』 P56
トランスユニゾン	1	自、機	インシアチブプロセス	自身	なし	4EN	融合変形を行なう	『MGE』 P56
ディメンジョンリバー	1	決	いつでも	場面	場面	10EN	使用不可	『MGE』 P57
プライマルユニゾン	1	自、機	ムーブアクションの直前	自身	なし	本文	融合合身を行なう。使用時に加護をひとつ消費しない限り、シーン終了時に[HP]を22点失う。	『MGE』 P56
ホールドトルネード	1	自、機	マイナーアクション	自身	なし	10EN	自身が行なう命中判定に対するリアクションの達成値-2。アビスエネミーなら-5	『MGE』 P56
ヘビーストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ナックルによる近接攻撃。ダメージ+1D6	『MGR』 P69
ディメンジョンマグナム	1	決、砲	メジャーアクション	単体	3~6	4EN	使用不可	『MGE』 P57
デス&リバー	2	決、命	メジャーアクション	単体☆	本文	加護	使用不可	『MGE』 P58
ディメンジョンシェード	-	アイテム	リアクション	自身	なし	なし	使用不可	『MGE』 P103
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』 P68