

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

宇宙の王者(決戦形態)

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	XL
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	登場判定
	ストライカー	1 レベル	トール 『MGR』 P68	【幸運】(F) + 4
	オリハルコン	2 レベル	トール 『MGR』 P68	コネクション(F+2) + 6
		レベル	ジークフリート 『MGE』 P54	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	18	16	12	12
能力ボーナス 基本値=3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 6	D + 5	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自								参照ページ

経験	ミッション							
	・平和を守る							
邂逅	コネクション							
	関係							

背景	搭乗中、突入状態、対潜能力を得え、機体は水陸両用となる。 「タイミング:移動の直前」に宣言することで、飛行状態で移動可。 装備中、飛行状態での命中判定の判定値-2。
財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		ストライカー 1	オリハルコン 2			ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2		
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8									命中値 8	
回避値 (B+F)÷2	4	0	0		回避値 4	-5					+1	+1		回避値 1	
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8									砲撃値 8	
防壁値 (D+F)÷2	4	0	0		防壁値 4	-5						+1	+1	防壁値 1	
行動値 B+D	10	0	0		行動値 10	-15					+4	+4	-2	行動値 1	
力場値		6	11		力場値 17	+21(32)						(15)		力場値 38(47)	
耐久力 [体力基本値]	12	2	8		耐久力 22									耐久力 22	
感応力 [意志基本値]	12	3	8		感応力 23	+12								感応力 35	
攻撃力		2	2		攻撃力 4	25		殴+15				+4	+2	+5	主武器近 殴 +55 副武器近 + 主武器遠 + 副武器遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)		2マス												斬 20 刺 20 殴 20 炎 20	
全力移動 戦闘移動×2		4マス												代償 代償	

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
覚醒する力	1	-	常時	自身	なし	なし	ブレイク中に与えるダメージ+1D6	『MGR』 P69
異星文明の末裔	1	選	常時	自身	なし	なし	素手と種別:短剣と合体武装の攻撃力+3。生身の移動力を1/2に	『MGE』 P56
トランスユニゾン	1	自、機	インシアチブプロセス	自身	なし	4EN	融合変形を行なう	『MGE』 P56
ディメンジョンリバー	1	決	いつでも	場面	場面	10EN	エキストラを退場させ、シーン中任意のキャラの与えるダメージ+2D6	『MGE』 P57
プライマルユニゾン	1	自、機	ムーブアクションの直前	自身	なし	本文	融合合身を行なう。使用時に加護をひとつ消費しない限り、シーン終了時に[HP]を22点失う	『MGE』 P56
ホールドトルネード	1	自、機	マイナーアクション	自身	なし	10EN	自身が行なう命中判定に対するリアクションの達成値-2。アビスエネミーなら-5	『MGE』 P56
ヘビーストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ユニゾンナックルによる近接攻撃。ダメージ+3D6	『MGR』 P69
ディメンジョンマグナム	1	決、砲	メジャーアクション	単体	3~6	4EN	ユニゾンナックルによる砲撃攻撃	『MGE』 P57
デス&リバー	2	決、命	メジャーアクション	単体☆	本文	加護	全力移動+白兵攻撃。ダメージ+2D6。還源、数あり。ブレイク時以外、自分も受ける	『MGE』 P58
ディメンジョンシールド	-	アイテム	リアクション	自身	なし	なし	近接、遠隔攻撃に【命中値】でリアクションする。ラウンド1回	『MGE』 P103
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』 P68