

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

世界を変える光

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーディン	『MGE』 P62	【幸運】(F) + 5
グラビトロン	2 レベル	オーディン	『MGE』 P62	コネクション(F+2) + 7
	レベル	ネルガル	『MGR』 P144	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	15	9	15
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値=3(端数切り捨て)	+ 4	+ 5	+ 5	+ 5	+ 3	+ 5

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、●拳銃、戦闘用サプリメント
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	端数切り捨て 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	グラビトロン			シールド(常時・飛行状態)	ロシュブレード	ウェーブスラッシャー	ブラックホールキャノン(対象・単体)	Gフィールド(対象・範囲)		常時効果		
命中値	(B+C)÷2	5	2	2	命中値 9	+1		+1				+2		命中値 13
回避値	(B+F)÷2	5	0	0	回避値 5	+1			-4			+2		回避値 4
砲撃値	(D+C)÷2	5	2	2	砲撃値 9	+1						+2		砲撃値 12
防壁値	(D+F)÷2	5	0	0	防壁値 5	+1			-4			+2		防壁値 4
行動値	B+D	10	1	0	行動値 11	-4		-1	-2			+5		行動値 9
力場値			7	12	力場値 19	+12								力場値 31
耐久力	[体力基本値]	12	3	6	耐久力 21									耐久力 21
感応力	[意志基本値]	9	4	6	感応力 19	+12								感応力 31
攻撃力			1	1	攻撃力 2	0		闇+8						主武器近 闇 +10 副武器近 闇 +10 主武器遠 闇 +22 副武器遠 炎 +10
戦闘移動	[移動力]+([体力]÷3)	3マス			防刺 斬 刺 殴 炎	10								斬 10
全力移動	戦闘移動×2	6マス				代償	4							
						6								殴 6
						6								炎 6
								3EN	4EN	50EN	弾数3			代償
								0	1~3	2~8	3~4			

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バリア	-	-	常時	自身	なし	なし	(神)属性以外の射撃、砲撃に対して防御修正+7	『MGE』 P64
ブラックホールキャノン	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	ブラックホールキャノンでの攻撃時、バリアの効果を見逃す	『MGE』 P106
ロシュブレード	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	ロシュブレードでの命中判定にクリティカル時、防御修正を見逃す	『MGE』 P104
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』 P76
リリース	1	-	インシアチブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
PK	1	P	いつでも	本文	0~1	4HP	離れた場所にあるものを動かせる	『MGE』 P94
高重力場展開	1	機	マイナーアクション	範囲1Σ	0~3	5EN	このプロセス中、リアクション判定値-2、カバーアップを受けられない	『MGE』 P64
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
Gバルカン	1	選、機	命中、防御判定の直前	自身	なし	4HP	近接攻撃の命中判定と、全攻撃への防御判定のクリティカル値-2。下限値10	『MGE』 P64
グラビトロンアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	3HP	ロシュブレード、またはウェーブスラッシャーで近接攻撃。ダメージ+2D6	『MGE』 P64
Gフィールド	1	自、機	防御判定の直後	自身	なし	なし	防御判定の結果をクリティカルに。シナリオ1回	『MGE』 P64
脆化破砕	2	機	ダメージロールの直前	自身	なし	5EN	ダメージを与えたソノを操縦不能にする	『MGE』 P65