

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

若きエリート

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	XL
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 5
ラインオフィサー	2 レベル	ミューズ	『MGE』 P80	コネクション(F+2) + 7
	レベル	ブラギ	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	9	15	15	13	15
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 4	B + 3	C + 5	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

出自	ミッション	アイテム
	・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、●拳銃、軍服、賦活剤×2、GPS

邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	端数切り捨て 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 1	ラインオフィサー 2			(常時 飛行状態)	●バルカン ファランクス	●艦載 重粒子砲	●連装 主砲	エン ライザー	常時 効果			
命中値 (B+C)÷2	4	1	1		命中値 6	0								命中値 6
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	-3		+1	-1	-1				回避値 2
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	+4								砲撃値 12
防壁値 (D+F)÷2	5	1	2		防壁値 8	-2		+1		-1				防壁値 6
行動値 B+D	8	1	1		行動値 10	0		-2	-2	-4				行動値 2
力場値		8	0		力場値 8	+24						+12		力場値 44
耐久力 [体力基本値]	12	4	6		耐久力 22									耐久力 22
感応力 [意志基本値]	13	3	0		感応力 16	+24						+10		感応力 50
攻撃力		1	1		攻撃力 2	2								主武装近 + 副武装近 殴 + 12 主武装遠 光 + 12 副武装遠 殴 + 11
戦闘移動														斬 15 刺 5 殴 15 炎 15
[移動力]+([体力]÷3)														代償
														弾数3 4EN 弾数3
全力移動														1~2 4~8 3~4
戦闘移動×2														

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
キャプテン	1	選	常時	自身	なし	なし	艦船の艦長である	『MGE』 P82
バルカンファランクス	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	飛行状態、高機動状態の目標に与えるダメージ+2D6。	『MGE』 P112
督励鼓舞	2	-	いつでも	単体	0~6	6HP	ラウンド●●回の特技の使用回数1回復。ラウンド1回	『MGE』 P84
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回。	『MGR』 P73
イグニッションブレイブ	1	回	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	HP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回。	『MGR』 P73
クイックリア	1	回	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回。	『MGR』 P73
ナイトフォーク	1	増	イニシアチブプロセス	単体	0~6	3HP	対象を戦闘移動させ、ラウンド中のダメージ+1D6。ラウンド1回	『MGE』 P83
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~2	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	『MGR』 P72
ブランジルーク	1	-	特技使用時	単体	0~6	1HP	カバーアップする特技の射程+2	『MGE』 P83
ジェネレイトバリア	1	操、防	ダメージの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[3D6+1] 点。ラウンド1回	『MGR』 P73