

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

炎の特捜刑事

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	S
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 4
ブレイブ	2 レベル	ブラギ	『MGE』 P74	コネクション(F+2) + 6
	レベル	エーギル	『MGR』 P104	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	19	19	15	10	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 6	C + 6	D + 5	E + 3	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、●拳銃、戦闘用サプリメント、賦活剤
コネクション	関係

背景	財産ポイント	0
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	端数切り捨て 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード近	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	ブレイブ			MMR P54 イーグル	●ハンドガン (通常時使用不可)	エンタングルワイヤー			高感度粒子センサー			
命中値 (B+C)÷2	6	2	2		命中値 10	+3		+1			+2			命中値 16
回避値 (B+F)÷2	5	0	2		回避値 7	+3								回避値 10
砲撃値 (D+C)÷2	5	2	2		砲撃値 9	-5								砲撃値 4
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	+2								防壁値 8
行動値 B+D	11	1	2		行動値 14	+6								行動値 20
力場値		7	11		力場値 18	+5								力場値 23
耐久力 [体力基本値]	10	3	9		耐久力 22									耐久力 22
感応力 [意志基本値]	10	4	6		感応力 20	0								感応力 20
攻撃力		1	2		攻撃力 3	0	殴+3							主武器近 殴 +6 副武器近 殴 +5 主武器遠 + 副武器遠 +
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)				3マス	防刺修正		斬	4					刺 4
全力移動	戦闘移動×2				6マス	代償		殴	5					炎 5
						射撃		炎	2					代償
								弾数3						
								1~2	0					

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
ガッツ	1	自	常時	自身	なし	なし	ブレイク中、判定値+2、与えるダメージ+2D6、(神)以外の防刺修正+10	『MGE』 P76
秩序の守護者	1	操	常時	自身	なし	なし	受けるダメージ半減(端数切り捨て)。射撃武装と砲撃武装使用不可	『MGE』 P77
野生児	1	-	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】上昇(計算済み)	『MGE』 P77
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』 P76
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
発砲許可	1	-	マイナーアクション	自身	なし	なし	●ハンドガンが使用可能に	『MGE』 P95
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
制圧術	1	操、命	メジャーアクション	範囲1(選択)	0	2HP	エンタングルワイヤーで白兵攻撃。ダメージ+狼狽	『MGE』 P76
威嚇射撃	1	操、命	メジャーアクション	単体	1~2	6HP	●ハンドガンで射撃攻撃。ダメージの代わりに重圧、放心、狼狽+ [HP] に2D6ダメージ	『MGE』 P94
観念しろ!	1	-	狼狽を与えた直後	単体	本文	4HP	一部を除き、狼狽を与えた相手を操縦不能に	『MGE』 P76