

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

巨神殺し

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 4
マガツガミ	2 レベル	フツノミタマ	『KWJ』 P154	コネクション(F+2) + 6
	レベル	オーズ	『RDB』 P24	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	15	14	6	14
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 4	E + 2	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、日本刀、学生服、中和剤、GPS、●拳銃、
・	火明剣×2、八雷剣×2、葦原太刀×2、禍原太刀×2、常世太刀×2

背景	搭乗中、疾駆状態を得る。	財産ポイント	2
		ライフスタイル	組織の構成員
		住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガーディアン	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	マガツガミ 2			ガーディアン マカツガミ級	八十禍津霊太刀	大禍津霊太刀			鳴神比礼			
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	3								回避値 9
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	1		砲撃値 6	0	-2	-1			-1			砲撃値 2
防壁値 (D+F)÷2	4	0	1		防壁値 5	0								防壁値 5
行動値 B+D	9	0	2		行動値 11	4	-4				2			行動値 13
力場値		6	15		力場値 21	12								力場値 33
耐久力 [体力基本値]	9	2	6		耐久力 17									耐久力 17
感応力 [意志基本値]	6	3	4		感応力 13	12					6			感応力 31
攻撃力		2	3		攻撃力 5	3	斬+15							主武装近 斬 +23 副武装近 斬 +20 主武装遠 + 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)		4マス					斬+12							斬 10 刺 0 殴 8 炎 8
全力移動 戦闘移動×2		8マス					2EN							代償 代償
							0	0						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
ガーディアン殺し	1	自、機	常時	自身	なし	なし	ガーディアンへのダメージ+2D6。ブレイク時などに憎悪を受ける	『KWJ』 P156
無足	1	機	常時	自身	なし	なし	常時、疾駆状態。移動したラウンド、攻撃のダメージ+2D6	『KWJ』 P158
精妙剣	2	操	常時	自身	なし	なし	白兵攻撃命中時、クリティカル扱い	『KWJ』 P159
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行っても行動終了にならない	『MGR』 P68
漆黒の破壊者	1	自、機、増	マイナーアクション	自身	なし	2EN	憎悪を受けている状態になる。白兵ダメージに+2D6	『KWJ』 P156
ツインアームズ	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	4HP	八十禍津霊太刀で白兵攻撃。ダメージ+12	『MGR』 P113
八千矛剣	1	操、増	ダメージロールの直前	自身	なし	本文	所持武装ひとつ消費ごと、ダメージ+1D6。5個まで	『KWJ』 P158