

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

閃光の仮面

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	XL
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 5
スィームルグ	2 レベル	ヘルモード	『MGC』 P26	コネクション(F+2) + 7
	レベル	ヘル	『MGR』 P92	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	18	15	15	15	13	15
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値=3(端数切り捨て)	+ 6	+ 5	+ 5	+ 5	+ 4	+ 5

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
	・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、拳銃
邂逅	コネクション	
	関係	

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スィーパー	スィームルグ			急襲型(常時飛行)	大型ビームサーベル	●隠し腕 ビームサーベル	●大型収束式 重粒子砲	(対象:範囲3) 拡散マイクロミサイル	増設式マルチ マウントラッチSi		●対艦ミサイルSi	
命中値	(B+C)÷2	5	2	2	命中値 9	1								命中値 10
回避値	(B+F)÷2	5	0	0	回避値 5	-3			-1					回避値 1
砲撃値	(D+C)÷2	5	2	2	砲撃値 9	1								砲撃値 10
防壁値	(D+F)÷2	5	0	2	防壁値 7	8								防壁値 15
行動値	B+D	10	1	2	行動値 13	8			-2	-2			-2	行動値 15
力場値			7	16	力場値 23	15								力場値 38
耐久力	[体力基本値]	18	3	6	耐久力 27									耐久力 27
感応力	[意志基本値]	13	4	6	感応力 23	15								感応力 38
攻撃力			1	2	攻撃力 3	3	光+10							主武装近 光 + 16
								光+8						副武装近 光 + 14
									光+8					主武装遠 光 + 14
										炎+8				副武装遠 炎 + 14
													炎+15	その他2 炎 + 21
戦闘移動	[移動力]+([体力]÷3)				6マス									斬 10
全力移動	戦闘移動×2				12マス									刺 10
														殴 10
														炎 10
														代償
														射程

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』 P76
	閃光の異名	1	自	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】に修正(修正済み)	『MGC』 P28
	殺人的機動	1	自、機	常時	自身	なし	なし	全力移動、リアクションのたびに「代償:4HP」を消費	『MGC』 P28
	天覆う翼	1	選、機	常時	自身	なし	なし	バリア(《光》17、《闇》17)を得る	『MGC』 P28
	プロセスディレイ	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	5HP	【行動値】-2D6。シーン1回	『MGE』 P92
	ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
	猛迫する凶眼	1	機	ムーブアクション	自身	なし	1EN	全力移動を行なっても行動終了にならない	『MGC』 P29
	迫り来る羽ばたき	1	操	マイナーアクション	自身	なし	2HP	移動していても連隔攻撃を行なえる	『MGC』 P28
	マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
	スィームルグアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	近接武装による近接攻撃。ダメージ+2D6	『MGC』 P28