METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

大海の狩猟者

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ M
	年齢:	カバー	
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル		
キャラクターレベル	／ 3	レベル
コンダクター	／ 1	レベル
ネプチューン	／ 2	レベル
	／	レベル

加護	参照ページ
イドゥン	『MGR』P72
エーギル	『MGC』P32
タケミカヅチ	『MGR』P96

登場判定	
【幸運】(F)	+ 5
コネクション(F+2)	+ 7

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	15	15	15	13	16
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤×2、中和剤、GPS、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、●拳銃、戦闘サプリメント、フォーチュン徽章、装飾品

背景

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	個室

戦闘値表

	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス／レベル: コンダクター 1	ネプチューン 2		未装備(小計)	ガーディアン: ネプチューン級重装強襲型(水陸両用)	主武装近: ソリッドネイル(対潜能力あり)	副武装近: ネプチューンロッド	主武装遠: ●対空ヘッドミサイル	副武装遠	オプション: AL粒子エンフラージャー	その他1: 常時効果	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	3		1						命中値	12
回避値 (B+F)÷2	5	1	1		回避値 7	2								回避値	9
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	0		−1						砲撃値	7
防壁値 (D+F)÷2	5	1	1		防壁値 7	2			−1					防壁値	8
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	4		−1						行動値	16
力場値		8	14		力場値 22	10						10		力場値	42
耐久力 【体力基本値】	11	4	6		耐久力 21									耐久力	21
感応力 【意志基本値】	13	3	6		感応力 22	12								感応力	34
攻撃力		1	2		攻撃力 3	3	斬+8(12)							主武装近 斬	+ 14(18)
								雷+6						副武装近 雷	+ 12
									炎+8					主武装遠 炎	+ 14
														副武装遠	+
防御修正 斬						10								斬	10
防御修正 刺						6								刺	6
防御修正 殴						10								殴	10
防御修正 炎						6								炎	6
防御修正 氷						10								氷	10
代償							なし	2EN	弾数3					代償	
射程							0	1〜3	5〜8						

戦闘移動	
【移動力】+(【体力】÷3)	3 マス

全力移動	
戦闘移動×2	6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パーティクルアーマー	1	操	常時	自身	なし	なし	【力場値】+10。カバー射程+2(修正済み)	『DGF』P45
海原の戦鬼	1	自	常時	自身	なし	なし	水地、深水では【移動力】+1、ソリッドネイルのダメージ+1D6	『MGC』P34
リトライ	1	−	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	『MGR』P73
クイックリペア	1	回	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回	『MGR』P73
たゆたう枯木のごとく	1	選、操	イニシアチブプロセス	自身	なし	なし	操縦不能を回復。【FP】を6点まで回復。シナリオ1回	『MGC』P34
ネプチューンステップ	1	操	マイナーアクションの直後	自身	なし	2EN	2マスだけ移動。離脱不可。遠隔攻撃可能	『MGC』P35
えぐり取る鉄爪	1	操	マイナーアクション	自身	なし	5HP	防御修正を0にしてソリッドネイルのダメージを適用。属性が〈神〉ならダメージ+3	『MGC』P34
ネイルストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	0	2HP	ソリッドネイルで白兵攻撃。ダメージ+3D6。水地、深水だとさらに+1D6	『MGC』P35
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0〜4	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』P72
フリップターン	2	操	メインプロセスの終了時	自身	なし	4HP	戦闘移動を行なう。水地、深水なら離脱も可能	『MGC』P35

※自己使用に限り複製を許可します。©2023 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.