

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

白銀の刃ver.MGC

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 4
	カバリエ	2 レベル	トール	『MGR』 P68	コネクション(F+2) + 6
		レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	10	9	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション							
	・平和を守る							
邂逅	コネクション							
	関係							

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード近	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	カバリエ 2			カバリエ級試作型	ビームライフル	ビームサーベル	ハイエンドバスターカ	出力増加ブースター				
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	3								回避値 9
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2		砲撃値 7	0								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	3	0	1		防壁値 4	0								防壁値 4
行動値 B+D	8	0	2		行動値 10	4	-2	-2						行動値 10
力場値		6	12		力場値 18	12								力場値 30
耐久力 [体力基本値]	12	2	6		耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	9	3	6		感応力 18	12								感応力 30
攻撃力		2	2		攻撃力 4	3	光+6							主武装近 光 + 16 副武装近 光 + 13 主武装遠 炎 + 20 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)					3マス									斬 10 刺 4 殴 6 炎 6
全力移動 戦闘移動×2					6マス									代償 代償
							6EN	3EN	弾数2					
							1~2	0	3~4					

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	「分類：強敵」へのダメージ+2D6。カバーアップ無効	『MGC』 P38
スターゲイザー	1	-	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値-2。下限値9	『MGA』 P58
機甲騎士	1	操	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値-1。下限値10	『MGR』 P82
シールド適性	1	操	常時	自身	なし	なし	近接攻撃のダメージに+5	『MGC』 P59
カバリエアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ビームライフル、またはビームサーベルで近接攻撃。ダメージ+3D6	『DGF』 P40
連環撃	1	-	命中判定の直後	自身	なし	2HP	命中判定を振り直す。ラウンド1回	『MGR』 P69
踊る死神	2	操、防	リアクション	自身	なし	3HP	防御判定を2回する。敗北時、ダメージ軽減。[2D6+2]点。ラウンド1回	『MGC』 P47
シールド防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[3D6+2]点。ラウンド1回。	『MGR』 P82