

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

古の戦士ver.MGC

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	2 レベル	イドゥン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 4
スーパー	1 レベル	ガイア	『MGR』 P88	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ブラギ	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	12	12	13	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

出身	ミッション	アイテム
	・平和を守る	フォーチュン徽章、予備弾倉×2、 携帯端末、自動脱出装置、賦活剤、 パイロットスーツ、●拳銃、中和剤、 戦闘用サプリメント、装飾品、 ポセイドンシステム

経験	コネクション	関係

選定	背景	財産ポイント	ライフスタイル	住宅
		1	中流家庭	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 2	スーパー 1			ガード スライパー級	ナックル		ハイエンドバスターカ		エンライジャー	常時効果		
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	2								命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	2	0		回避値 6	0								回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	0		砲撃値 6	1								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	4	2	0		防壁値 6	0								防壁値 6
行動値 B+D	9	2	0		行動値 11	-4								行動値 7
力場値		16	7		力場値 23	15						22		力場値 60
耐久力 【体力基本値】	9	8	4		耐久力 21									耐久力 21
感応力 【意志基本値】	13	6	2		感応力 21	12								感応力 33
攻撃力		2	2		攻撃力 4	8	殴+8							主武装 殴 +20 副武装 + 主武装 炎 +22 副武装 +
戦闘移動 【移動力】+((体力)÷3)														斬 10 刺 10 殴 10 炎氷雷 8 光闇 4
全力移動 戦闘移動×2														代償 代償

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
不壊なる巨神	1	機	常時	自身	なし	なし	【力場値】+10。カバー射程+3(修正済み)	【SOF】 P42
ポセイドンシステム	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	白兵攻撃のダメージが深水スクウェアでも減少しない	【MGA】 P75
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	【MGR】 P73
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	【MGR】 P73
クイックリペア	1	回	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。【3D6+6】回復。自身不可。ラウンド1回	【MGR】 P73
アタックエクステンション	2	-	命中判定の直前	単体	視界	4HP	攻撃対象の範囲を+1。拒否可。ラウンド1回	【MGR】 P73
ハードナックル	1	自、機、命	メジャーアクション	単体	0	3EN	ナックルで攻撃。ダメージ+2D6	【MGR】 P90
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~5	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	【MGR】 P72
ガードナックル	1	操、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。【3D6+1】点。ラウンド1回	【MGR】 P90
ジェネレイトバリア	1	操、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。【2D6+2】点。ラウンド1回	【MGR】 P73