

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

天雷の狙撃手ver.MGC

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	スーパード	2 レベル	オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 3
	カバリエ	1 レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	コネクション(F+2) + 5
		レベル	バルドル	『MGR』 P144	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	13	9	9
能力ボーナス 基本値=3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 4	E + 3	F + 3

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション				アイテム				
	・平和を守る				フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、●拳銃、GPS、パイロットスーツ、戦闘サプリメント				
邂逅	コネクション								

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	カバリエ			カバリエ級重装甲	●ハンドガン	メタルタガール	ライフル	スナイパーライフル	スナイパーライフル			
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	2		-2						命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	1	1	-1						回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	1		砲撃値 7	3		1						砲撃値 11
防壁値 (D+F)÷2	3	1	0		防壁値 4	0		-1						防壁値 3
行動値 B+D	9	2	2		行動値 13	0		-3						行動値 10
力場値		13	6		力場値 19	12								力場値 31
耐久力 [体力基本値]	12	7	3		耐久力 22									耐久力 22
感応力 [意志基本値]	9	8	3		感応力 20	9								感応力 29
攻撃力		2	1		攻撃力 3	5	殴+3				3			主武器近 殴 + 11
								斬+5					副武器近 斬 + 13	
									光+10				主武器遠 光 + 18	
													副武器遠 +	
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)		3マス		防制修正 斬 12 刺 6 殴 8 炎 8	12								斬 12
全力移動	戦闘移動×2		6マス			8								刺 6
代償	弾数3		なし			10EN								殴 8
射程	1~2		0		4~9									炎 8
														代償

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』 P76
スナイパー	2	-	常時	自身	なし	なし	ビームスナイパーライフルの射程+2(修正済み)	『MGR』 P77
カバリエアーツラリー	1	機	常時	自身	なし	なし	ビームスナイパーライフルに修正(修正済み)	『MGA』 P38
スナイパーレドーム	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	ビームスナイパーライフルの命中判定の判定値+2	『MGA』 P71
ブロービート	1	ピ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
リリース	1	-	インシアブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
マルチロック	1	操、ピ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
カバリエスナイブ	1	操、砲	メジャーアクション	単体	装備	狼狽	ビームスナイパーライフルで遠隔攻撃。移動時も可能。ダメージ+5D6	『MGC』 P47
シールド防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+1]点。ラウンド1回	『MGR』 P82
チェインアタック	2	操	ダメージロールの直後	単体	視界	5HP	対象はシーン終了まで指定PCから受けるダメージに+2D6	『MGR』 P77