

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

造られた天使 (ガーディアン形態)

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	XL
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドゥン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 3
フォートレス	2 レベル	ネルガル	『MRR』 P256	コネクション(F+2) + 5
	レベル	ヘル	『MGR』 P92	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	9	18	18	15	10
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 6	D + 6	E + 5	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	GPS、フォーチュン徽章、 携帯端末、自動脱出装置、 衣服、装飾品、パイロットスーツ、 エキストラ、フォートレス級強襲形態
・	
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガーディアン	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)		
		コンダクター 1	フォートレス 2			要撃型フォートレス 級ガーディアン	五連装ビーム砲	ナックル	大型拡散重粒子砲 (範囲2(選択))	フォートレス用 OVLユニット	(重粒子偏向)ワールド (ハリア(光21))	常時特技				
命中値 (B+C)÷2	4	1	2		命中値 7	+1	+1							命中値 9		
回避値 (B+F)÷2	3	1	0		回避値 4	-4	+1			+1				回避値 2		
砲撃値 (D+C)÷2	6	1	2		砲撃値 9	+2			+1					砲撃値 12		
防壁値 (D+F)÷2	4	1	0		防壁値 5	-3	+1			+1				防壁値 4		
行動値 B+D	9	1	0		行動値 10	-10			-3				+6	行動値 3		
力場値		8	16		力場値 24	+24							+12	力場値 60		
耐久力 (体力基本値)	9	4	6		耐久力 19									耐久力 19		
感応力 (意志基本値)	15	3	10		感応力 28	+24							+12	感応力 64		
攻撃力		1	3		攻撃力 4	10	光+9						+3	主武装近 光 + 26 副武装近 殴 + 21 主武装遠 光 + 23 副武装遠 +		
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)		2マス		斬		15		防		5		刺		15	
全力移動	戦闘移動×2		4マス		代償		10EN		8EN		炎		15		代償	
					射程		1~3		0		4~6					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
AS	1	-	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】上昇(修正済み)。クリティカル時HP3点失う	『MGA』 P58
スウィープブラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ、+3D6	『MGR』 P73
鮮血の聖餐杯	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ、+3D6	『MRR』 P260
破格の巨体	1	自、機	常時	自身	なし	なし	【力場値】、【感応値】+12、【攻撃力】+3(修正済み)	『MRR』 P258
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	『MGR』 P73
トランスフォートレス	1	自、機	移動の直前	自身	なし	4EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『MRR』 P258
要塞突撃	2	機	ムーブアクション	自身	なし	狼狽	全力移動後も行動終了にならず、大型拡散重粒子砲で攻撃可能	『MRR』 P262
ファイアスコール	1	機、砲	メジャーアクション	単体	装備	10EN	攻撃対象の範囲を+1して遠隔攻撃を行なう	『MRR』 P260
ファランクスシフト	1	自、機、防	防御判定の直前	自身	なし	6EN	防御判定を放棄。ダメージ[3D6+5]点軽減	『MRR』 P258
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72