

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガディアン

RPG

アインリアル用レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

加護			
加護名	対象	宣言	効果
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ブレイク <input type="checkbox"/>	FP	HP	EN
【意志基本値】	【力場値】	【耐久力】	【感応力】
点			

ミッション	
・平和を守る	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>
・	<input type="checkbox"/>

コネクション		関係

財産ポイント

弾数	
主武装近	
副武装近	
主武装遠	
副武装遠	

初期浄化率

浄化率

浄化効果	
特技の代償	上昇量:特技参照
浄化率を上昇させることで特技を使用できる。	
FP再生	上昇量:ダイス目
操縦不能時、操縦不能を回復してFPを3D6回復。	
振り直し	上昇量:5
判定を振り直す。判定1回ごとに1回まで。	
アビス吸収	上昇量:ダイス目
マイナーでクラスレベルまでのダイスを振り、浄化率上昇。	

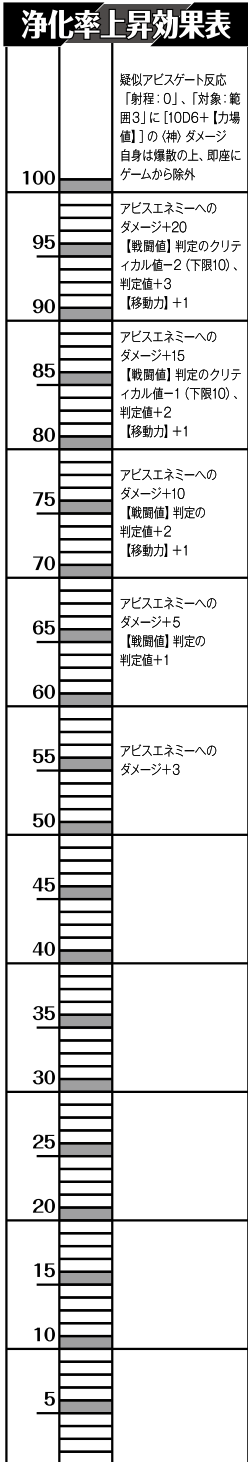
経験点表		
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・ミッションを達成した	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	点
・その他		点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	点
経験点合計		点

ゲームマスター署名

メモ

相転移効果(いつでも使用可能)	
記憶を失う	減少量:5D6
常備化コネクションひとりとの関係を忘却に変更。以降、コネクションの常備化経験点10に。	
相転移特技ひとつを取得	減少量:3D6
下記の相転移特技をランダムに取得。GMが指定してもよい。	

相転移特技表 2D6			
2	<input type="checkbox"/> 《人格相転移》(P13)	6~8	<input type="checkbox"/> 《神経相転移》(P13)
3	<input type="checkbox"/> 《生命依存》(P13)	9	<input type="checkbox"/> 《感覚喪失》(P13)
4	<input type="checkbox"/> 《身体硬質化》(P13)	10	<input type="checkbox"/> 《臓器不全》(P13)
5	<input type="checkbox"/> 《アビス過敏症》(P13)	11~12	<input type="checkbox"/> プレイヤーの任意



※浄化率上昇効果は重複しない