

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルガード

## RPG

### レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

加護			
加護名	対象	宣言	効果
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ブレイク <input type="checkbox"/> 【意志力基本値】 点	FP 【力場値】	HP 【耐久力】	EN 【感応力】
---	-------------	-------------	-------------

ミッション	コネクション	関係
・平和を守る <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		

経験点表		弾数	
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	主武装近	
・ミッションを達成した	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	副武装近	
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>	主武装遠	
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった	<input type="checkbox"/>	副武装遠	
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	欠電	
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>		
<b>経験点合計</b>			

ゲームマスター署名	財産ポイント
-----------	--------

能力値計算表 (端数切り捨て)						
クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加(1点)						
能力基本値(合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.