



レコードシートVer.2

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

加護			
加護名	対象	宣言	効果
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ブレイク <input type="checkbox"/> 【意志基本値】 点	FP 【力場値】 	HP 【耐久力】 	EN 【感応力】
---	----------------------------	----------------------------	----------------------------

ミッション	コネクション	関係
・平和を守る <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
・ <input type="checkbox"/>		
	財産ポイント	

弾数	経験点表
主武装近	・セッションに最後まで参加した <input type="checkbox"/> 点
副武装近	・ミッションを達成した <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 点
主武装遠	・その他 点
副武装遠	・よいロールプレイをした <input type="checkbox"/> 点
	・他のプレイヤーを助けるような発言や行動をとった <input type="checkbox"/> 点
	・セッションの進行を助けた <input type="checkbox"/> 点
	・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 点
	経験点合計 点
	ゲームマスター署名

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.