METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

鋼の守護者

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名		機体サイズ M
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクターレベル	／ 3	レベル
ストライカー	／ 2	レベル
スーパー	／ 1	レベル
	／	レベル

加護

	参照ページ
トール	P68
トール	P68
ガイア	P88

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	15	15	10	8	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A ＋ 4	B ＋ 5	C ＋ 5	D ＋ 3	E ＋ 2	F ＋ 4

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤、GPS、携帯端末、

フォーチュン徽章、自動脱出装置、

学生服、自動二輪、中和剤×2

背景

財産ポイント	2
ライフスタイル	中流家庭＋臨時収入
住宅	一般住宅

戦闘値表

	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス／レベル ストライカー 2	スーパー 1		未装備(小計)	ガーディアン スーパー級ガーディアン	主武装近 ナックル	副武装近	主武装遠 ●ガーディアンレイ	副武装遠	オプション 増加装甲	その他1 常時効果	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	2	1		命中値 8	+2								命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	0		回避値 5	0			−1					回避値 4
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	0		砲撃値 6	+1								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	3	1	0		防壁値 4	0			−1					防壁値 3
行動値 B+D	8	1	0		行動値 9	−4			−3		−1			行動値 1
力場値		11	7		力場値 18	+15					+10	+12		力場値 55
耐久力 [体力基本値]	13	4	4		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	8	6	2		感応力 16	+12								感応力 28
攻撃力		3	2		攻撃力 5	8	殴+8							主武装近 殴 ＋ 21
														副武装近 ＋
									光+8					主武装遠 光 ＋ 21
														副武装遠 ＋
防御修正 斬						10								斬 10
防御修正 刺						10								刺 10
防御修正 殴						10								殴 10
防御修正 炎						8								炎 8
代償							なし		4EN					代償
射程							0		3〜4					

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 3 マス

全力移動

戦闘移動×2 6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	P68
覚醒する力	1	―	常時	自身	なし	なし	ブレイク中に与えるダメージ+1D6	P69
静かなる炎	2	―	常時	自身	なし	なし	重圧、憎悪を受けない	P69
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行なっても行動終了にならない	P68
戦鬼咆吼	1	ビ、増	マイナーアクション	自身	なし	3HP	攻撃のダメージ+1D6	P69
ハードナックル	1	自、機、命	メジャーアクション	単体	0	3EN	ナックルによる白兵攻撃を行なう。ダメージ+2D6	P90
ロケットパンチ	1	機、命	メジャーアクション	単体	1〜2	2EN	ナックルによる射撃攻撃を行なう	P90
クライシスバーン	1	機、命、ダ	メジャーアクション	範囲1(選択)	1〜2	10EN	射撃攻撃を行なう。[〈炎〉＋29] ダメージ。シーン1回	P90
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	P68

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., ltd.