METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

キャラクターシート

白銀の刃

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ M
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
ストライカー	2	レベル
カバリエ	1	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
トール	P68
トール	P68
ヘイムダル	P80

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	12	7	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A ＋ 4	B ＋ 5	C ＋ 5	D ＋ 4	E ＋ 2	F ＋ 4

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤、GPS、携帯端末、中和剤×2、フォーチュン徽章、自動脱出装置、●拳銃、パイロットスーツ、装飾品、戦闘サプリメント×2

背景

このキャラクターはパワーダウンを受けない。

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	個室

戦闘値表

	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス／レベル ストライカー 2	カバリエ 1		未装備(小計)	ガーディアン カバリエ級試作型	主武装近 ビームライフル	副武装近 ビームサーベル	主武装遠 バズーカ	副武装遠 ●中型ミサイルポッド	オプション 補助コンバーター	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	+3								命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	+3			−2	−2				回避値 5
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	1		砲撃値 7	0								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	4	1	0		防壁値 5	0			−1					防壁値 4
行動値 B+D	9	1	2		行動値 12	+4	−2	−2	−3	−2	−5			行動値 2
力場値		11	6		力場値 17	+12								力場値 29
耐久力 [体力基本値]	12	4	3		耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	7	6	3		感応力 16	+12								感応力 28
攻撃力		3	1		攻撃力 4	3	光+6							主武装近 光 ＋ 13
								光+3						副武装近 光 ＋ 10
									炎+10					主武装遠 炎 ＋ 17
										炎+8				副武装遠 炎 ＋ 15
防御修正 斬						10								斬 10
防御修正 刺						4								刺 4
防御修正 殴						6								殴 6
防御修正 炎						6								炎 6
代償							6EN	3EN	弾数:2	弾数:2				代償
射程							1〜2	0	3〜4	3〜4				

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 3 マス

全力移動

戦闘移動×2 6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	P68
機甲騎士	1	操	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値−1。下限値10	P82
ムーブ&ファイア	1	操	常時	自身	なし	なし	移動したラウンド、攻撃のダメージ+1D6	P114
フェイドアウェイ	1	操	ムーブアクション	自身	なし	4HP	離脱しても行動終了にならない	P113
戦鬼咆吼	1	ビ、増	マイナーアクション	自身	なし	3HP	攻撃のダメージ+1D6	P69
バルカン	1	機	命中、防御判定の直前	自身	なし	2HP	命中、防御判定のクリティカル値−1。下限値10	P82
バーストショット	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	射撃攻撃を行なう。ダメージ+1D6	P113
切り払い	1	操	リアクション	自身	なし	2HP	防御判定の達成値+2。1ラウンド1回	P112
シールド防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+1] 点。ラウンド1回	P82

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., ltd.