

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガーディアン

# RPG

## キャラクターシート

永遠の翼(ガーディアン形態)

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	M
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	2 レベル	イドゥン	P72	【幸運】(F) + 4
ユニオン	1 レベル	ブラギ	P100	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ヘルモード	P144	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	9	14	14	12
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値=3(端数切り捨て)	+ 3	+ 5	+ 3	+ 4	+ 4	+ 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
邂逅	・平和を守る	賦活剤、携帯端末、 フォーチュン徽章、自動脱出装置、 ●拳銃、学生服、パイロットスーツ、 装飾品、ユニオン級飛行形態、 予備弾倉：中型ミサイルポッド×3
	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガーディアン	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	ユニオン			ガーディアン級	ユニオン級	ミサイルポッド	ミサイルポッド	ミサイルポッド	ミサイルポッド	リアクトセーバー		
命中値	(B+C)÷2	4	2	1	命中値 7	+1								命中値 8
回避値	(B+F)÷2	4	2	1	回避値 7	+1			-2	-2				回避値 4
砲撃値	(D+C)÷2	3	2	1	砲撃値 6	+1								砲撃値 7
防壁値	(D+F)÷2	4	2	1	防壁値 7	+1								防壁値 8
行動値	B+D	9	2	2	行動値 13	+3	-2	-2	-2	-2				行動値 8
力場値			16	6	力場値 22	+9								力場値 31
耐久力	[体力基本値]	9	8	3	耐久力 20									耐久力 20
感応力	[意志基本値]	14	6	3	感応力 23	+9								感応力 32
攻撃力			2	1	攻撃力 3	3	炎+4							主武装近 炎 + 10 副武装近 炎 + 10 主武装遠 炎 + 14 副武装遠 炎 + 14
戦闘移動	[移動力]+([体力]÷3)				3マス									斬 6 刺 2 殴 4 炎 4
全力移動	戦闘移動×2				6マス									代償 弾数:2 弾数:2 弾数:2 弾数:2 1~2 1~2 3~4 3~4

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
ユニオンアームズ	1	機、ア	常時	自身	なし	なし	ユニオンブレードを所持。合体時のみ使用可	P102
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	P73
アドヴァイス	1	-	判定の直後	単体	視界	4HP	判定の達成値+2。自身不可。ラウンド1回	P72
イグニッションブレイブ	1	回	インジチアプロセス	単体	視界	2HP	HP回復。[3D6+6] 回復。自身不可。ラウンド1回	P73
クイックトランス	1	機	インジチアプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。P206参照	P102
クイックリペア	1	回	インジチアプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+6] 回復。自身不可。ラウンド1回	P73
ユニオンガーディアン	1	自、機	インジチアプロセス	単体	0	4EN	飛行形態で対象と合体する。P204参照	P102
ミサイルサーカス	1	操、砲	メジャーアクション	単体	装備	全弾	[種別:砲撃(ミサイル)]で攻撃。ダメージ+2D6。使用武器の弾数0に	P113
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	P72