

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

永遠の翼 (変形後データ)

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	M
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	2 レベル	イドゥン	P72	【幸運】(F) + 4
ユニオン	1 レベル	ブラギ	P100	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ヘルモード	P144	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	9	14	14	12
能力ボーナス 基本値=3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 3	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
邂逅	・平和を守る	賦活剤、携帯端末、 フォーチュン徽章、自動脱出装置、 ●拳銃、学生服、パイロットスーツ、 装飾品、ユニオン級ガーディアン、 予備弾倉：中型ミサイルポッド×3
	コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガーディアン	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	ユニオン			(ユニオン級飛行形態 常時飛行)	ミサイルポッド	ミサイルポッド	ミサイルポッド	ミサイルポッド	リアクトセーバー			
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	0								命中値 7
回避値 (B+F)÷2	4	2	1		回避値 7	+3			-2	-2				回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	3	2	1		砲撃値 6	0								砲撃値 6
防壁値 (D+F)÷2	4	2	1		防壁値 7	+3								防壁値 10
行動値 B+D	9	2	2		行動値 13	+5	-2	-2	-2	-2				行動値 10
力場値		16	6		力場値 22	+9								力場値 31
耐久力 [体力基本値]	9	8	3		耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	14	6	3		感応力 23	+9								感応力 32
攻撃力		2	1		攻撃力 3	3	炎+4							主武装近 炎 + 10 副武装近 炎 + 10 主武装遠 炎 + 14 副武装遠 炎 + 14
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)				5マス	斬		刺		殴		炎		斬 3 刺 1 殴 2 炎 2
全力移動	戦闘移動×2				10マス	代償		代償		弾数:2		弾数:2		弾数:2 弾数:2
							1~2	1~2	3~4	3~4				

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
ユニオンアームズ	1	機、ア	常時	自身	なし	なし	ユニオンブレードを所持。合体時のみ使用可	P102
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	P73
アドヴァイス	1	-	判定の直後	単体	視界	4HP	判定の達成値+2。自身不可。ラウンド1回	P72
イグニッションブレイブ	1	回	インジチアプロセス	単体	視界	2HP	HP回復。[3D6+6] 回復。自身不可。ラウンド1回	P73
クイックトランス	1	機	インジチアプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。P206参照	P102
クイックリペア	1	回	インジチアプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+6] 回復。自身不可。ラウンド1回	P73
ユニオンガーディアン	1	自、機	インジチアプロセス	単体	0	4EN	飛行形態で対象と合体する。P204参照	P102
ミサイルサーカス	1	操、砲	メジャーアクション	単体	装備	全弾	[種別:砲撃(ミサイル)]で攻撃。ダメージ+2D6。使用武器の弾数0に	P113
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	P72