

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

古の戦士

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	コンダクター	2 レベル	イドゥン	P72	【幸運】(F) + 4
	スーパー	1 レベル	ガイア	P88	コネクション(F+2) + 6
		レベル	ブラギ	P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	12	12	13	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自	ミッション							
経験	・平和を守る							
邂逅	コネクション							
背景	関係							

アイテム	アイテム							
	賦活剤×2、GPS、携帯端末、							
	フォーチュン徽章、自動脱出装置、							
戦闘サブリメント	●拳銃、パイロットスーツ、装飾品、							
	戦闘サブリメント							

財産ポイント	1
ライフスタイル	中流家庭
住居	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	スーパー			ガード	ナックル					増加装甲	常時効果	
命中値 (B+C)÷2	4	2	1		命中値 7	+2								命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	2	0		回避値 6	0								回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	0		砲撃値 6	+1								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	4	2	0		防壁値 6	0								防壁値 6
行動値 B+D	9	2	0		行動値 11	-4					-1			行動値 6
力場値		16	7		力場値 23	+15					+10	+12		力場値 60
耐久力 [体力基本値]	9	8	4		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	13	6	2		感応力 21	+12								感応力 33
攻撃力		2	2		攻撃力 4	8	殴+8							主武装近 殴 + 20 副武装近 + 主武装遠 + 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)		3マス			斬 刺 殴 炎 代償 射程	10								斬 10
全力移動 戦闘移動×2		6マス				10								
						10								殴 10
						8								炎 8
							なし							代償
							0							

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	P73
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	P73
クイックリペア	1	回	インジチプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+6]回復。自身不可。ラウンド1回	P73
アーマークラッカー	1	機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	防御修正を-3してダメージを適用。属性が<神>の場合ダメージ+3	P90
アタックエクステンション	2	-	命中判定の直前	単体	視界	4HP	攻撃対象の範囲を+1。拒否可。ラウンド1回	P73
ハードナックル	1	自、機、命	メジャーアクション	単体	0	3EN	ナックルで攻撃。ダメージ+2D6	P90
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	P72
ガードナックル	1	操、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[3D6+1]点。ラウンド1回	P90
ジェネレートバリア	1	操、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[2D6+2]点。ラウンド1回	P73