

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

戦争の犬

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	S
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーデイン	P76	【幸運】(F) + 4
ライトニング	2 レベル	エーギル	P104	コネクション(F+2) + 6
	レベル	バルドル	P144	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	18	18	13	7	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 6	C + 6	D + 4	E + 2	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
	・平和を守る	賦活剤×2、GPS、携帯端末、 フォーチュン徽章、自動脱出装置、 ●拳銃、パイロットスーツ、装飾品、 ターボローラー

邂逅	コネクション	関係

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード近	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード 1	ライトニング 2			ガード近 ライトニング ガン ライティング アン	主武装近 マシンガン	副武装近 ●ガトリング ランチャー	主武装遠 ソリッドシューター	副武装遠 ●ミサイル ガンボット				
命中値 (B+C)÷2	6	2	2		命中値 10	+3		+1						命中値 14
回避値 (B+F)÷2	5	0	2		回避値 7	+6				-2				回避値 11
砲撃値 (D+C)÷2	5	2	2		砲撃値 9	+2		+1						砲撃値 12
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	+3								防壁値 9
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	+6	-2	-4	-2	-2				行動値 9
力場値		7	10		力場値 17	+6								力場値 23
耐久力 [体力基本値]	9	3	8		耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	7	4	6		感応力 17	+6								感応力 23
攻撃力		1	1		攻撃力 2		3	殴+7						主武装近 殴 + 12 副武装近 殴 + 10 主武装遠 炎 + 15 副武装遠 炎 + 12
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)													斬 6 刺 0 殴 6 炎 6
全力移動	戦闘移動×2													代償 弾数:3 弾数:3 弾数:2 弾数:2 1~2 1~3 3~4 3~4

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
炎のさだめ	1	-	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】4つに+1(修正済み)	P106
ムーブ&ファイア	1	操	常時	自身	なし	なし	移動したラウンド、攻撃のダメージ+1D6	P114
戦場の勳	1	-	判定の直後	単体	0~2	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	P106
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	P77
リリース	1	-	インジツブロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	P77
ターボダッシュ	1	機	ムーブアクション	自身	なし	3EN	全力移動か離脱移動を行なう。行動終了にならない。封鎖時使用不可	P113
機動砲撃	1	操	マイナーアクション	自身	なし	4HP	移動していても遠隔攻撃を行なえる。	P106
心の湯き	1	自、増	マイナーアクション	自身	なし	2HP	攻撃のダメージ+1D6	P106