METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

キャラクターシート

天雷の狙撃手

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ M
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
スイーパー	2	レベル
カバリエ	1	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
オーディン	P76
ヘイムダル	P80
バルドル	P144

登場判定

【幸運】(F) ＋ 3

コネクション(F+2) ＋ 5

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	13	9	9
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A ＋ 4	B ＋ 5	C ＋ 5	D ＋ 4	E ＋ 3	F ＋ 3

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤、GPS、携帯端末、

フォーチュン徽章、自動脱出装置、

●拳銃、パイロットスーツ、

装飾品、戦闘サプリメント×2、中和剤

背景

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	個室

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス/レベル スイーパー 2	カバリエ 1		未装備(小計)	ガーディアン カバリエ級試作型	主武装近 ビームサーベル	副武装近 ショートビームライフル	主武装遠 ビームスナイパーライフル	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	+3			−2					命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	+3			−2					回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	1		砲撃値 7	0			+1					砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	3	1	0		防壁値 4	0			−1					防壁値 3
行動値 B+D	9	2	2		行動値 13	+4	−2		−6					行動値 9
力場値		13	6		力場値 19	+12								力場値 31
耐久力 [体力基本値]	12	7	3		耐久力 22									耐久力 22
感応力 [意志基本値]	9	8	3		感応力 20	+12								感応力 32
攻撃力		2	1		攻撃力 3	3	光+6							主武装近 光 ＋ 12
								光+2						副武装近 光 ＋ 8
									光+10					主武装遠 光 ＋ 16
														副武装遠 ＋
防御修正 斬						10								斬 10
防御修正 刺						4								刺 4
防御修正 殴						6								殴 6
防御修正 炎						6								炎 6
代償							3EN	4EN	10EN					代償
射程							0	1〜2	4〜8					

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 3 マス

全力移動

戦闘移動×2 6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	−	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	P76
機甲騎士	1	操	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値−1。下限値10	P82
スナイパー	2	−	常時	自身	なし	なし	ビームスナイパーライフルの射程+2（修正済み）	P77
プロウビート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	P77
砲撃姿勢	1	操	ムーブアクション	自身	なし	2HP	遠隔攻撃の命中判定+2	P113
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	P77
バルカン	1	機	命中、防御判定のクリティカル値−1。下限値10	自身	なし	2HP	命中、防御判定のクリティカル値−1。下限値10	P82
シールド防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+1] 点。ラウンド1回	P82
チェインアタック	2	操	ダメージロールの直後	単体	視界	5HP	対象はシーン終了まで指定PCから受けるダメージに+2D6	P77

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., ltd.