

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

昇竜の拳

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドゥン	P72	【幸運】(F) + 3
スーパード	1 レベル	オーディン	P76	コネクション(F+2) + 5
クラッシャー	1 レベル	フツノミタマ	P84	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	13	12	12	9
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 4	D + 4	E + 4	F + 3

ライフパス	汎用特技						
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償 備考 参照ページ

経験	ミッション	アイテム
	・平和を守る	賦活剤、GPS、携帯端末、
	・	フォーチュン徽章、自動脱出装置、
		棍、伝統衣装

邂逅	コネクション	関係
背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		クラッシャー	スーパード	クラッシャー		クラッシャー 級重装型	ビームハルバード	ドランゴロッド			増加装甲			
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	2	命中値 9	+2		+1						命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	1	0	1	回避値 6									回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	0	砲撃値 7		-2	-2						砲撃値 3
防壁値 (D+F)÷2	3	1	0	0	防壁値 4	+2	-2							防壁値 4
行動値 B+D	9	1	1	1	行動値 12	-2	-4	-1				-1		行動値 4
力場値		8	7	7	力場値 22	+15						+10		力場値 47
耐久力 [体力基本値]	12	4	3	4	耐久力 23									耐久力 23
感応力 [意志基本値]	12	3	4	2	感応力 21	+8								感応力 29
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	3	光+14							主武装近 光 + 20
							斬+10							副武装近 斬 + 16
														主武装遠 +
														副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)					3マス									斬 11
														刺 5
														殴 7
														炎 7
全力移動 戦闘移動×2					6マス									代償
							4EN	4EN						
							0	1~3						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
DLS:β	1	自、機	常時	自身	なし	なし	種別:白兵のダメージに+【知覚】(修正済み)	P86
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	P77
攻撃誘導	1	-	セッアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	P73
クイックリペア	1	回	インシテッププロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回	P73
リリース	1	-	インシテッププロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	P77
シャドウハイド	1	-	マイナーアクション	自身	なし	2HP	ラウンド中、【回避値】+2	P86
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	P77
シャドウストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	3HP	ビームハルバードでの攻撃。命中値+2、ダメージ+3D6。シーン1回	P86
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	P72
ジェネレイトバリア	1	操、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[2D6+1] 点。ラウンド1回	P73
インターセプト	1	防	ダメージロールの直後	単体	0~6	2HP	ダメージ軽減。[2D6+1] 点。ラウンド1回	P76