

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

老練なる勇者

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	M
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドゥン	P72	【幸運】(F) + 3
スーパード	1 レベル	オーデイン	P76	コネクション(F+2) + 5
ベテラン	1 レベル	ミューズ	P108	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	15	15	12	11
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	賦活剤×2、粒子コンデンサ、GPS、携帯端末、フォーチュン徽章、自動脱出装置、拳銃、パイロットスーツ、装飾品
・	
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	スーパード	ベテラン		フェイタルコン	ヘビーマシンガン	ヒートブレイド	ミサイルポッド					
命中値 (B+C)÷2	5	1	2	1	命中値 9	+1								命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	1	0	1	回避値 6	+1	-1		-2					回避値 4
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2	1	砲撃値 9	-2								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	4	1	0	1	防壁値 6	-2		-1						防壁値 3
行動値 B+D	10	1	1	2	行動値 14	+4	-2	-2	-2					行動値 12
力場値		8	7	6	力場値 21	+8								力場値 29
耐久力 [体力基本値]	9	4	3	3	耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	12	3	4	3	感応力 22	+8								感応力 30
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	1	殴+7							主武装 殴 + 11 副武装 炎 + 9 主武装 炎 + 12 副武装 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)		3マス												斬 8 刺 2 殴 4 炎 4
全力移動 戦闘移動×2		6マス												代償 弾数:3 2EN 弾数:2 1~2 0 3~4

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
古強者	1	-	常時	自身	なし	なし	【知覚基本値】+4(修正済み)	P110
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	P73
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	P77
幸運の女神	1	-	判定の直後	自身	なし	2HP	判定振り直し。ラウンド1回	P110
イグニッションブレイブ	1	回	インジチアブレス	単体	視界	2HP	HP回復。[3D6+3]回復。自身不可。ラウンド1回	P73
クイックリペア	1	回	インジチアブレス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3]回復。自身不可。ラウンド1回	P73
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	P77
バーストショット	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ヘビーマシンガンによる射撃攻撃。ダメージ+1D6	P113
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	P72
心頭滅却	1	自	ダメージの直後	自身	なし	なし	実ダメージの適用をクリンナップまで先延ばし。シーン1回	P110
シールドブロック	1	機、防	ダメージの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[1D6+3]点。ラウンド1回	P112