METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

白銀の刃ver.2

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ M
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
ストライカー	1	レベル
カバリエ	2	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
トール	『MGR』P68
トール	『MGR』P68
ヘイムダル	『MGR』P80

登場判定

【幸運】(F) + 4

コネクション(F+2) + 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	10	9	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

フォーチュン徽章、携帯端末、
自動脱出装置、パイロットスーツ、
●拳銃、GPS、中和剤、
バイオトレーサー

背景

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	個室

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス/レベル ストライカー 1	カバリエ 2	/	未装備(小計)	ガーディアン カバリエ級試作型	主武器近 ビームライフル	副武器近 ビームサーベル	主武器遠 ハイエンドバズーカ	副武器遠	オプション 出力増加ブースター	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	3								回避値 9
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2		砲撃値 7	0								砲撃値 7
防壁値 (D+F)÷2	3	0	1		防壁値 4	0								防壁値 4
行動値 B+D	8	0	2		行動値 10	4	−2	−2						行動値 10
力場値		6	12		力場値 18	12								力場値 30
耐久力 [体力基本値]	12	2	6		耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	9	3	6		感応力 18	12								感応力 30
攻撃力		2	2		攻撃力 4	3	光+6				3			主武装近 光 + 16
								光+3						副武装近 光 + 13
									炎+10					主武装遠 炎 + 20
														副武装遠 +
防御修正 斬						10								斬 10
防御修正 刺						4								刺 4
防御修正 殴						6								殴 6
防御修正 炎						6								炎 6
代償							6EN	3EN	弾数2					代償
射程							1~2	0	3~4					

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 3 マス

全力移動

戦闘移動×2 6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』P68
スターゲイザー	1	−	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値−2。下限値9	『MGA』P58
機甲騎士	1	操	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値−1。下限値10	『MGR』P82
シールド適性	1	操	常時	自身	なし	なし	射撃攻撃のダメージに+5	『SOF』P44
死点打ち	2	操	常時	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル時、防御修正無視。〈神〉ならダメージ+2D6	『MGA』P38
カバリエアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	ビームライフル、またはビームサーベルで近接攻撃。ダメージ+2D6	『DGF』P40
連環撃	1	−	命中判定の直後	自身	なし	2HP	命中判定を振り直す。ラウンド1回	『MGR』P69
シールド防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+2] 点。ラウンド1回。	『MGR』P82

※自己使用に限り複製を許可します。©2017 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.