METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアン RPG

キャラクターシート

閃光の仮面

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

機体名		機体サイズ XL
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
スイーパー	1	レベル
スィームルグ	2	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
オーディン	『MGR』P76
ヘルモード	『GFEX34』P67
ヘル	『MGR』P92

登場判定

【幸運】(F)
+ 5

コネクション(F+2)
+ 7

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	18	15	15	15	13	15
能力ボーナス (基本値÷3(端数切り捨て))	A + 6	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

フォーチュン徽章、携帯端末、
自動脱出装置、パイロットスーツ、
●拳銃

背景

財産ポイント 2

ライフスタイル 組織の構成員

住宅 個室

戦闘値表

	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラス／レベル スイーパー／1	スィームルグ／2		未装備(小計)	ガーディアン スィームルグ級 急襲型(常時、飛行)	主武器近 大型ビームサーベル	副武器近 ●隠し腕 ビームサーベル	主武器遠 ●大型収束式 重粒子砲	副武器遠 拡散マイクロミサイル (対象：範囲3)	オプション 増設式マルチ マウントラッチSi	その他1	その他2 ●対艦ミサイルSi	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	2	2		命中値 9	1								命中値 10
回避値 (B+F)÷2	5	0	0		回避値 5	−3			−1					回避値 1
砲撃値 (D+C)÷2	5	2	2		砲撃値 9	1								砲撃値 10
防壁値 (D+F)÷2	5	0	2		防壁値 7	8								防壁値 15
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	8			−2	−2			−2	行動値 15
力場値		7	16		力場値 23	15								力場値 38
耐久力 [体力基本値]	18	3	6		耐久力 27									耐久力 27
感応力 [意志基本値]	13	4	6		感応力 23	15								感応力 38
攻撃力		1	2		攻撃力 3	3	光+10	光+8	光+8	炎+8			炎+15	主武装近 光＋16 副武装近 光＋14 主武装遠 光＋14 副武装遠 炎＋14 その他2 炎＋21
斬						10								斬 10
防御修正 刺														刺
殴						10								殴 10
炎						10								炎 10
代償							6EN	6EN	4EN	弾数3			弾数2	代償
射程							0	0	4〜8	3〜4			3〜4	

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3)
6 マス

全力移動

戦闘移動×2
12 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	−	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』P76
閃光の異名	1	自	常時	自身	なし	なし	【能力基本値】に修正（修正済み）	『GFEX34』P69
殺人的機動	1	自、機	常時	自身	なし	なし	全力移動、リアクションのたびに「代償：4HP」を消費	『GFEX34』P69
天覆う翼	1	選、機	常時	自身	なし	なし	バリア（〈光〉17、〈闇〉17）を得る	『GFEX34』P69
プロセスディレイ	1	−	セットアッププロセス	単体	視界	5HP	【行動値】−2D6。シーン1回	『MGE』P92
ブロウビート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』P77
猛追する凶眼	1	機	ムーブアクション	自身	なし	1EN	全力移動を行なっても行動終了にならない	『GFEX34』P68
迫り来る羽ばたき	1	操	マイナーアクション	自身	なし	2HP	移動していても遠隔攻撃を行なえる	『GFEX34』P69
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』P77
スィームルグアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	大型ビームサーベルで近接攻撃。ダメージ+2D6	『GFEX34』P69

※自己使用に限り複製を許可します。©2017 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.