

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

宇宙の意志

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 3
スーパード	1 レベル	オーディン	『MGR』 P76	コネクション(F+2) + 5
カバリエ	1 レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	13	13	12	10
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 4	D + 4	E + 4	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、ウェーブチャージ
・	カバリエ級ウェーブライダー形態
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	個室

戦闘値表	端数切り捨て 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	スーパード	カバリエ		カバリエ高出力型	ロングビーム	ロングビーム			エンライジャー	AL粒子	バイオレーザー	
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	2	命中値 9	3								命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	1	0	1	回避値 6	3	-2							回避値 7
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	1	砲撃値 8	2	-2	-2						砲撃値 6
防壁値 (D+F)÷2	3	1	0	0	防壁値 4	0	-2	-1						防壁値 1
行動値 B+D	9	1	1	2	行動値 13	0	-4	-6						行動値 3
力場値		8	7	6	力場値 21	9								力場値 30
耐久力 [体力基本値]	10	4	3	3	耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	12	3	4	3	感応力 22	12								感応力 34
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	6	光+10							主武装近 光 + 19 副武装近 光 + 13 主武装遠 + 副武装遠 +
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)		3マス		斬		刺		殴		炎		代償	
全力移動	戦闘移動×2		6マス		6		4EN		10EN				0 2~3	

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』 P76
スターゲイザー	1	-	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値-2。下限値9	『MGA』 P58
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	『MGR』 P73
ブローブート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	5HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
トランスカバリエ	1	機	インシアチブプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P204参照。ラウンド1回	『MGA』 P38
トランスイリュージョン	1	操	変形を行なった直後	自身	なし	4HP	ラウンド中、命中、防御判定のクリティカル値-1	『DGF』 P45
チャージ&トランス	1	選、機	ムーブアクション	自身	なし	4EN	全力移動+変形。行動終了にならない。HP3点を失う	『DGF』 P40
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	4HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
チャージストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	3HP	全力移動後のみ。近接武装による近接攻撃。ダメージ+2D6	『DGF』 P41
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~2	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72
シールドブロック	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[1D6+3]点。ラウンド1回	『MGR』 P112