

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

宇宙の意志 (ウェーブライダー形態)

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	コンダクター	1 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 3
	スーパード	1 レベル	オーディン	『MGR』 P76	コネクション(F+2) + 5
	カバリエ	1 レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	13	13	12	10
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 4	D + 4	E + 4	F + 3

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション				アイテム			
	・平和を守る				フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、パイロットスーツ、ロングビームサーベル、カバリエ級高出力型			
邂逅	コネクション				関係			

背景	搭乗中、飛行状態と突入状態を得る。「種別:突撃」以外の白兵武装を装備不可。FPが意思基本値以下、またはブレイク中にウェーブチャージ使用可。	財産ポイント	2
		ライフスタイル	組織の構成員
		住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	スーパード	カバリエ		カバリエエ級ウェーブライダー形態	ウェーブチャージ(使用条件あり)	ロングビーム			エンライジャー	バイオトレーサー		
命中値 (B+C)÷2	4	1	2	2	命中値 9	3								命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	1	0	1	回避値 6	0								回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2	1	砲撃値 8	0	-2							砲撃値 6
防壁値 (D+F)÷2	3	1	0	0	防壁値 4	3	-1							防壁値 6
行動値 B+D	9	1	1	2	行動値 13	4	-6							行動値 11
力場値		8	7	6	力場値 21	12								力場値 33
耐久力 (体力基本値)	10	4	3	3	耐久力 20									耐久力 20
感応力 (意志基本値)	12	3	4	3	感応力 22	12								感応力 34
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	0	刺+35							主武器近 刺 + 38 副武器近 光 + 7 主武器遠 + 副武器遠 +
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)				5マス	防刺修正		斬	10					斬 10
全力移動	戦闘移動×2				10マス	代償		刺	4					刺 4
						射程		殴	6					殴 6
								炎	6					炎 6
								代償		20EN	10EN			代償
								射程		0	2~3			

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』 P76
スターゲイザー	1	-	常時	自身	なし	なし	命中、防御判定のクリティカル値-2。下限値9	『MGA』 P58
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	『MGR』 P73
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	5HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
トランスカバリエ	1	機	インシアチブプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P204参照。ラウンド1回	『MGA』 P38
トランスイリュージョン	1	操	変形を行なった直後	自身	なし	4HP	ラウンド中、命中、防御判定のクリティカル値-1	『DGF』 P45
チャージ&トランス	1	選、機	ムーブアクション	自身	なし	4EN	全力移動+変形。行動終了にならない。HP3点を失う	『DGF』 P40
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	4HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
チャージストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	3HP	全力移動後のみ。近接武装による近接攻撃。ダメージ+2D6	『DGF』 P41
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~2	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72
シールドブロック	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[1D6+3]点。ラウンド1回	『MGR』 P112