

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

星空の残光

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	2 レベル	イドウン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 4
カバリエ	1 レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ブラギ	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	11	13	13	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 3	D + 4	E + 4	F + 4

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
出自									

経験	ミッション							
	・平和を守る							
邂逅	コネクション							
	関係							

背景	搭乗中、移動困難、砂漠スクウェアでの移動とリアクションの修正を受けない。	財産ポイント	2
		ライフスタイル	組織の構成員
		住居	個室



戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 2	カバリエ 1			格闘型 カバリエ級陸戦	重分子 プラスマノード	バルスロッド	●ガトリング シールド	エンライナー エンライナー	常時効果			
命中値 (B+C)÷2	4	2	2		命中値 8	3		1						命中値 12
回避値 (B+F)÷2	4	2	1		回避値 7	3			-1					回避値 9
砲撃値 (D+C)÷2	3	2	1		砲撃値 6	-1								砲撃値 5
防壁値 (D+F)÷2	4	2	0		防壁値 6	-1								防壁値 5
行動値 B+D	9	2	2		行動値 13	6	-2	-1	-2					行動値 14
力場値		16	6		力場値 22	9						10		力場値 41
耐久力 [体力基本値]	9	8	3		耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	13	6	3		感応力 22	6								感応力 28
攻撃力		2	1		攻撃力 3	5	炎+12							主武装近 炎 +20 副武装近 雷 +16 主武装遠 殴 +18 副武装遠 +
戦闘移動 【移動力】+(【体力】÷3)		4マス												斬 8 刺 2 殴 6 炎 6
全力移動 戦闘移動×2		8マス												代償 6EN 2EN 弾数2 0 1~3 3~4

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
スウィープブラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ、+3D6	『MGR』 P73
パーティクルアーマー	1	操	常時	自身	なし	なし	【力場値】+10。カバー射程+2(修正済み)	『DGF』 P45
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	3HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	『MGR』 P73
クイックリペア	1	回	インシアチブプロセス	単体	視界	3HP	FP回復。[3D6+6]回復。自身不可。ラウンド1回	『MGR』 P73
アタックエクステンション	2	-	命中判定の直前	単体	視界	5HP	攻撃対象の範囲を+1。自身不可。ラウンド1回	『MGR』 P73
タクティカルハイド	1	-	ムーブアクション	自身	なし	2HP	戦闘移動+ラウンド中、【回避値】+2	『DGF』 P41
ゲリラ屋の戦い方	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	4HP	近接武装による白兵攻撃。命中値+2、ダメージ+3D。シーン1回	『DGF』 P40
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~4	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	『MGR』 P72
シールド防御	1	選、機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+1]点。ラウンド1回	『MGR』 P82